

# 2026

# ÉCOLE

Ressources pédagogiques et matériel numérique

MATHÉMATIQUES Nouveau

FRANÇAIS

QUESTIONNER LE MONDE

SCIENCES

HISTOIRE - GÉOGRAPHIE

ARTS

ACTIVITÉS DE LANGAGE

ANGLAIS Nouveau

MULTI-DISCIPLINES

MATÉRIEL



## Mon Labo des Maths iParcours Cycles 2 & 3

Ces logiciels proposent des outils numériques de manipulation dédiés aux mathématiques.

Conformes aux programmes de 2024, ils peuvent venir en complément de toutes les méthodes d'enseignement des mathématiques et peuvent être utilisés en collectif, avec un TBI/vidéoprojecteur, ou sur poste individuel, dans le cadre du soutien scolaire.

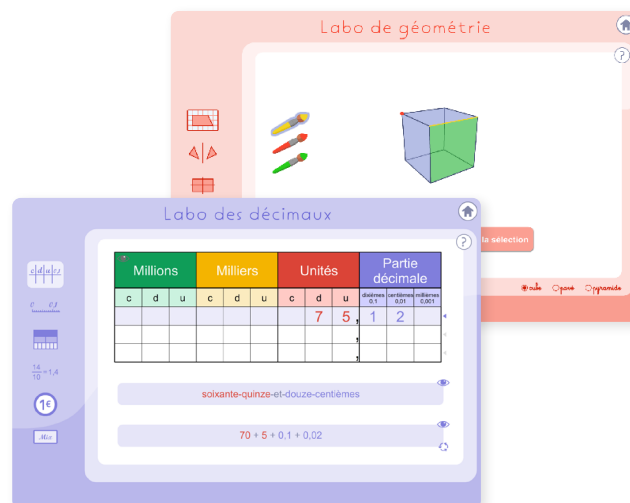
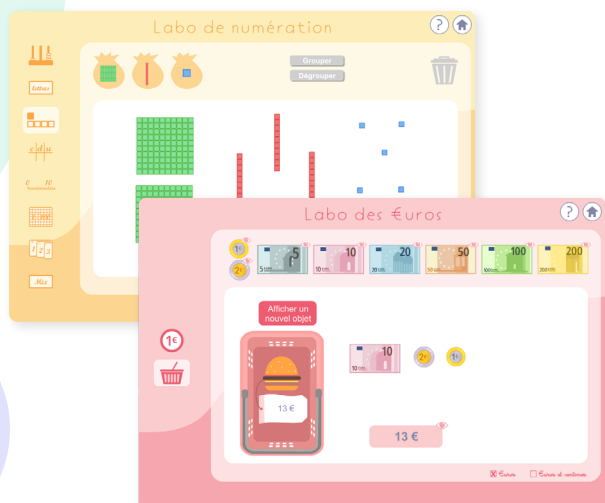


### Cycle 2

- ◆ 15 outils interactifs
- ◆ 3 modules : numération, fractions, monnaie avec introduction des décimaux
- ◆ Exemples d'outils : cubes de numération, droite graduée, cartes Montessori, partage de pizza, jeu du marchand...

### Cycle 3

- ◆ 25 outils interactifs
- ◆ 5 modules : nombres entiers, fractions, nombres décimaux, mesures, géométrie
- ◆ Exemples d'outils : Nombres en lettres, tangram, mur des décimaux, aires et périmètres, tableau de conversions, solides...



**Essai gratuit d'un mois sur demande !\***

- ◆ Outils et activités interactives, ludiques et très simples d'utilisation
- ◆ Très pratique pour les classes multi-niveaux

Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Téléchargement Windows**	Réf. G5-233TELSW	49,00€
Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Téléchargement Mac OSX**	Réf. G5-233TELSM	49,00€
Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Abonnement annuel ***	Réf. G5-233ABO	19,00€
Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Téléchargement Windows**	Réf. G5-238TELSW	69,00€
Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Téléchargement Mac OSX**	Réf. G5-238TELSM	69,00€
Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Abonnement annuel ***	Réf. G5-238ABO	29,00€
Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Téléchargement Windows**	Réf. G5-PACK016TELSW	99,00€
Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Téléchargement Mac OSX**	Réf. G5-PACK016TELSM	99,00€
Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Abonnement annuel ***	Réf. G5-PACK016ABO	39,00€

\*Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, l'adresse postale et le code UAI de votre établissement à : [enseignement@generation5.fr](mailto:enseignement@generation5.fr)

\*\*En téléchargement : multipostes, à durée illimitée

\*\*\*En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.



g5.re/7kv

# Ouvrages iParcours Cycle 2

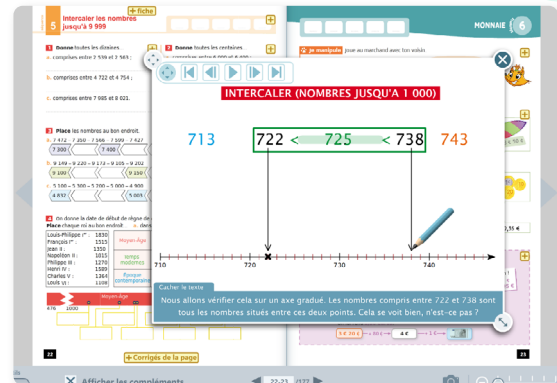
CP, CE1, CE2

Nouveau !

Conformes aux nouveaux programmes de Mathématiques de 2024, la collection iParcours Cycle 2 propose une méthode complète et clé en main, basée sur la manipulation :



- ◆ **Cahier-manuel papier**  
Pages d'activités introductives « Je manipule, je comprends, je retiens », exercices de difficulté progressive, pages de calcul mental, quiz et rallye-maths
- ◆ **Version numérique gratuite en ligne\* du cahier-manuel**  
Accessible sur [www.iparcours.fr](http://www.iparcours.fr) : aides animées, QCM, calcul mental oralisé, corrections animées, évaluations modifiables...
- ◆ **Version numérique payante Premium** , toutes les infos p.5



Nouveau !

## Le guide de la méthode



### Guide pratique du Maître

- Un guide complet et clé-en-main avec :
- ◆ Une présentation de la méthode (objectifs, progressions...)
  - ◆ Un guide détaillé des séances de découverte
  - ◆ Des fiches d'évaluations, de calcul mental, de manipulation...
  - ◆ Un accès au logiciel *Mon Labo des Maths Cycle 2*



Cahier-manuel iParcours Maths CP (éd. 2026) - Disponible en Août	Réf. 9 782 362 465 307	7,60 €
Cahier-manuel iParcours Maths CE1 (éd. 2025)	Réf. 9 782 362 464 560	7,60 €
Cahier-manuel iParcours Maths CE2 (éd. 2026)	Réf. 9 782 362 465 284	7,60 €
Guide pratique du maître iParcours Maths CP (éd. 2026) - Disponible en Août	Réf. 9 782 362 465 314	26,50 €
Guide pratique du maître iParcours Maths CE1 (éd. 2025)	Réf. 9 782 362 464 577	26,50 €
Guide pratique du maître iParcours Maths CE2 (éd. 2026) - Disponible en Juillet	Réf. 9 782 362 465 277	26,50 €

Les éditions 2023 et 2025 restent disponibles sur notre site [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)  
 \*Connexion internet requise pour accéder aux ouvrages numériques gratuits sur [www.iparcours.fr](http://www.iparcours.fr)



## Ouvrages iParcours Cycle 3

CM1, CM2

Nouveau !

Conformes aux nouveaux programmes de Mathématiques de 2025, la collection iParcours Cycle 3 propose une méthode complète et clé en main, conçue dans une optique de continuité pédagogique avec le collège.



### ◆ Cahier-manuel papier

Rappels de cours en début de chaque chapitre, large banque d'exercices de difficulté progressive, pages de calcul mental

### ◆ Version numérique gratuite en ligne\* du cahier-manuel

Accessible sur [www.iparcours.fr](http://www.iparcours.fr) : activités de découverte, aides animées, QCM, calcul mental oralisé, corrections animées, évaluations modifiables...

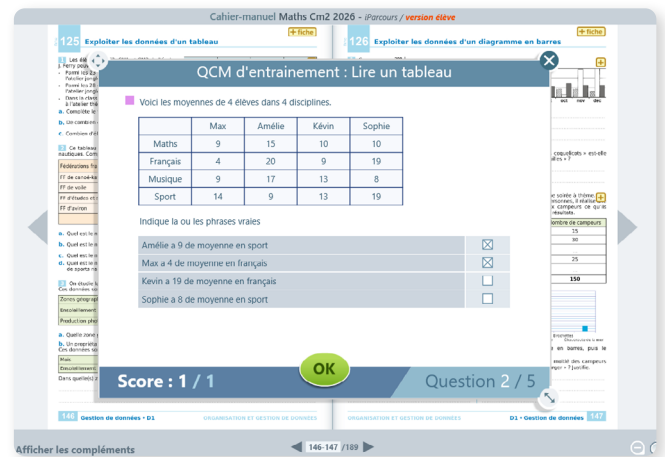
### ◆ Version numérique payante Premium , toutes les infos p.5



## En complément

### ◆ Guide de l'enseignant

Accès au logiciel *Mon Labo des Maths Cycle 3*, exercices de calcul mental, évaluations et intégralité des corrigés.



Cahier-manuel iParcours Maths CM1 (éd. 2025)	Réf. 9 782 362 464 621	7,60 €
Cahier-manuel iParcours Maths CM2 (éd. 2026)	Réf. 9 782 362 464 638	7,60 €
Guide de l'enseignant iParcours Maths CM1 (éd. 2025)	Réf. 9 782 362 464 652	21,50 €
Guide de l'enseignant iParcours Maths CM2 (éd. 2026)	Réf. 9 782 362 464 669	21,50 €

Les éditions 2020 restent disponibles sur notre site [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)

\*Connexion internet requise pour accéder aux ouvrages numériques gratuits sur [www.iparcours.fr](http://www.iparcours.fr)

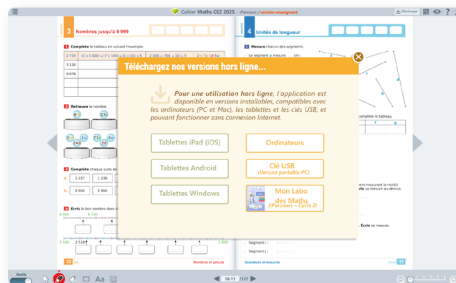
## Cahiers numériques iParcours Premium

Tous les cahiers papier iParcours sont enrichis d'une **version numérique gratuite** et d'une **version numérique Premium payante** :

- ◆ La **version numérique gratuite** est accessible en ligne (connexion internet requise) sur [www.iparcours.fr](http://www.iparcours.fr)
- ◆ La **version numérique payante Premium** ◆ est disponible en abonnement annuel, pour plus de fonctionnalités numériques pratiques et pédagogiques

Fonctionnalités	Ouvrages numériques gratuits, accessibles sur <a href="http://www.iparcours.fr">iParcours.fr</a>	Ouvrages numériques Premium (abonnement annuel)
◆ Accès à tous les ouvrages numériques	✓	✓
◆ Accès aux compléments interactifs (certains sont réservés aux enseignants) : activités de découverte, aides animées, QCM, corrections et évaluations, etc.	✓	✓
◆ Logiciel de manipulation <i>Mon Labo des Maths Cycle 2 ou 3 (selon le niveau)</i>	✗	✓
◆ Partage de ressources numériques via des liens indépendants (granularité) : énoncés et compléments interactifs	✗	✓
◆ Outils d'annotation pour TBI / Vidéoprojecteur	✗	✓
◆ Téléchargement de versions hors-ligne, pour une utilisation <b>sans connexion internet</b> , à installer sur : <ul style="list-style-type: none"> <li>● Ordinateur (PC / MAC)</li> <li>● Tablettes (Android / iPad / Windows)</li> <li>● Clés USB (PC)</li> </ul>	✗	✓
◆ Un accès via : <ul style="list-style-type: none"> <li>● Le GAR</li> <li>● Les ENT</li> <li>● ÉcoleDirecte</li> <li>● PRONOTE</li> </ul>	✗	✓

Essai gratuit de 3 mois sur demande\* !



◆ Bon de commande iParcours à télécharger : [g5.re/ky6](http://g5.re/ky6)



◆ Consulter tous les abonnements sur notre site internet : [g5.re/g55](http://g5.re/g55)



\*Essai gratuit de trois mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, l'adresse postale et le code UAI de votre établissement à : [enseignement@generation5.fr](mailto:enseignement@generation5.fr)



## Enseigner la résolution de problèmes

Cycles 2 & 3

Mise à jour !

Ces guides pédagogiques clés en main permettent d'enseigner la résolution de problèmes de façon structurée et progressive. Ils reposent chacun sur une réelle progression, favorisant ainsi la différenciation pédagogique dans les classes multi-niveaux.

La méthode s'appuie sur l'outil de modélisation en barres et propose un enseignement en 3 temps :

Verbaliser



Modéliser



Abstraire

Les guides peuvent être complétés par des livrets/cahiers de problèmes, destinés aux élèves.



### Cycle 2 (éd. 2026) Mise à jour !

Guide pédagogique Cycle 2 (conforme aux nouveaux programmes 2025) :

- ◆ Présentation et description détaillée de la méthode, scénario pédagogique...
- ◆ Logiciel de modélisation en barres à vidéoprojecter
- ◆ Ressources à télécharger : diaporama à vidéoprojecter, boîtes à problèmes à imprimer, évaluations, corrigés...

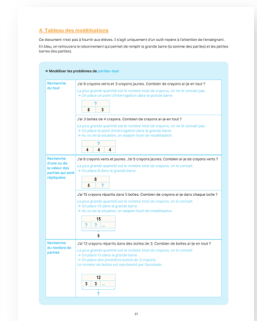
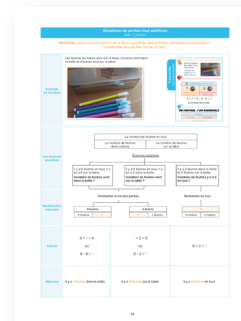
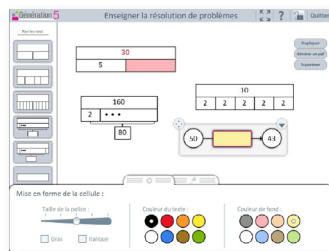
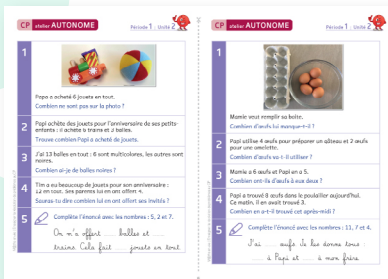
Livrets-élèves CP, CE1, et CE2 (éd. 2026) : rassemblent les photo-problèmes et les problèmes d'entraînement proposés dans le diaporama de l'enseignant

### Cycle 3

Guide pédagogique CM (conforme aux programmes de 2020) :

- ◆ Présentation et description détaillée de la méthode, scénario pédagogique...
- ◆ Logiciel de modélisation en barres à vidéoprojecter
- ◆ Ressources à télécharger : diaporama à vidéoprojecter, évaluations, corrigés...

Cahiers de problèmes CM1 et CM2 : regroupent les photo-problèmes, les exercices de compréhension et les problèmes d'entraînement proposés dans le diaporama de l'enseignant



Enseigner la résolution de problèmes au cycle 2 - Guide pédagogique + 1 livret CP/CE1/CE2 (éd.2026)

Réf. 9 782 362 465 260 ..... **69,00 €**

Livret-élève CP (éd.2026)

Réf. 9 782 362 465 246 ..... **4,50 €**

Livret-élève CE1 (éd.2026)

Réf. 9 782 362 465 239 ..... **4,50 €**

Livret-élève CE2 (éd.2026)

Réf. 9 782 362 465 253 ..... **4,50 €**

Enseigner la résolution de problèmes au CM - Guide pédagogique + 1 cahier CM1/CM2

Réf. 9 782 362 464 256 ..... **69,00 €**

Cahier de l'élève CM1

Réf. 9 782 362 464 379 ..... **5,50 €**

Cahier de l'élève CM2

Réf. 9 782 362 464 386 ..... **5,50 €**

Les livrets-élèves CP, CE1 et CE2 de l'ancienne édition restent disponibles sur notre site [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)



g5.re/wnz



## 34 activités de la Maternelle au CM2 Cycles 1 à 3

Ce dossier propose 34 activités pédagogiques de mathématiques basées sur des photographies concrètes de la vie quotidienne : formes, distances, grandeurs, problèmes de partage, etc.

- ◆ **Classeur** : compétences, présentation du dispositif *M@ths en-vie*, rappel des objectifs, consignes, fiches d'activités, aides et conseils pratiques...
- ◆ **Logiciel à vidéoprojecter** : générateur de problèmes, outils de tri, de catégorisation et d'annotation

*M@ths en-vie - 34 activités de la Maternelle au CM2*

Réf. 9 782 362 462 337 ..... 92,00€

## L'Atelier des jeux Cycles 2 & 3

Ces boites de jeux proposent une approche ludique et motivante des mathématiques aux cycles 2 et 3 par le biais de jeux de cartes basées sur des photographies de la vie quotidienne.

Plusieurs activités stimulantes sont proposées pour développer les compétences des programmes et peuvent être mises en place lors des phases de découverte, d'entraînement ou de structuration d'une notion, en atelier encadré ou en autonomie.

### Nombres, Formes et Mesures

- ◆ 2 jeux de 32 cartes et 2 jeux de 54 cartes
- ◆ 1 livret pour l'enseignant : compétences travaillées, intérêts pédagogiques, variantes...
- ◆ 9 fiches tutorielles pour les élèves : aides et règles des jeux

### Fractions

- ◆ 1 jeu de 32 cartes et 2 jeux de 54 cartes
- ◆ 1 livret pour l'enseignant : compétences travaillées, intérêts pédagogiques, variantes...
- ◆ 8 fiches tutorielles pour les élèves : aides et règles des jeux



*M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Fractions)*

Réf. 9 782 362 463 914 ..... 45,00€

*M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Nombres, formes et mesures)*

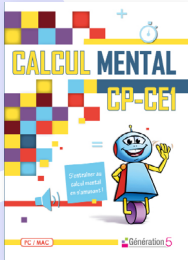
Réf. 9 782 362 463 921 ..... 55,00€

**Pack** *M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Nombres, formes et mesures + Fractions)*

Réf. 9 782 362 463 938 ..... 94,00€



g5.re/m3j



## Calcul Mental CP & CE1

Ce logiciel propose de nombreuses activités amusantes pour s'entraîner au calcul mental : chasse-taupe, paintball, basket, loto...

- ◆ Prise en compte des élèves en difficulté : exercices oralisés, aides animées et sonorisées, police spéciale pour les élèves DYS



Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)	Réf. G5-039TELMW .....	30,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)	Réf. G5-039TELM	30,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-039TELSW .....	89,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-039TELSM .....	89,00€



## Multi Tables Cycles 2 & 3

Ce logiciel permet d'apprendre et de réviser les tables de multiplication de façon ludique : jeu de réflexes, memory, calcul mental, nombre manquant, temps chronométré...

- ◆ Difficulté paramétrable selon les niveaux et les besoins
- ◆ Bilan personnalisé, suivi de la progression et des résultats des élèves



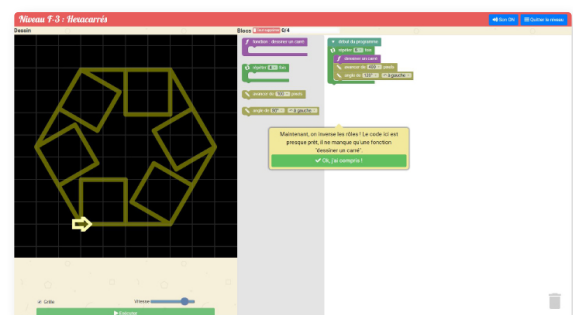
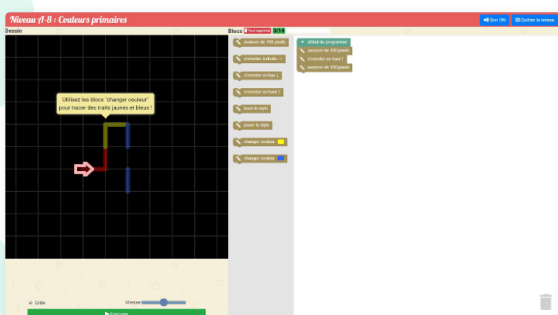
Multi Tables - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)	Réf. G5-205TELMW .....	30,00€
Multi Tables - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)	Réf. G5-205TELM	30,00€
Multi Tables - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-205TELSW .....	89,00€
Multi Tables - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-205TELSM .....	89,00€



## Algo-blocs + Cycles 2 & 3

Ce logiciel très simple d'utilisation propose une initiation au codage ludique et motivante au travers de blocs à emboîter, avec 86 exercices de difficulté progressive.

Les élèves sont guidés pas à pas pour apprendre les principes de base de l'algorithmique et de la programmation : concept des blocs, répétitions, boucles, variables...



- ◆ Système d'aide intuitif et mode « Création » pour réaliser ses propres figures
- ◆ Gestion des profils élèves, déblocage d'exercices et corrigés disponibles pour l'enseignant

Algo-blocs + - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-022TELSW .....	49,00€
Algo-blocs + - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-022TELSM .....	49,00€

\*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes d'un établissement et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



g5.re/s9q



## e-Rituel - La Grande Aventure CP, CE1

**1 JOUR = 4 RITUELS = 1 PAGE DE L'HISTOIRE !**

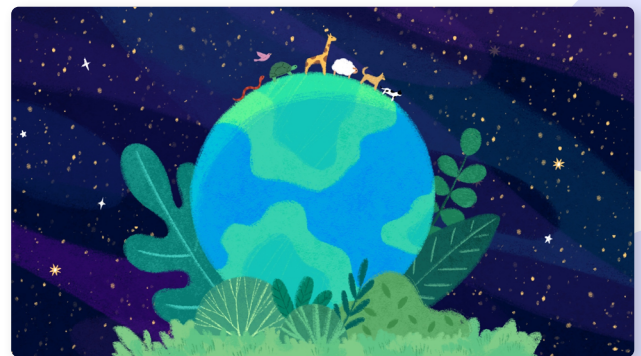
Un outil numérique clé en main pour des rituels ludiques de français et de mathématiques au CP et au CE1.

Chaque jour, 4 défis-rituels (30 min environ) sont proposés aux élèves, permettant de débloquer une nouvelle page illustrée et sonorisée de l'histoire moderne et captivante de B2 le Robot.

Conçu pour une prise en main rapide, cet outil permet aux élèves de réactiver, consolider et automatiser les compétences clés du cycle 2.

La pédagogie repose ainsi sur des situations de réinvestissement ritualisées au travers d'activités ludiques et variées.

- ◆ **Logiciel en ligne\* à vidéoprojeter** : 420 défis-rituels quotidiens, 11 énigmes de type « escape-game », intégralité de l'histoire illustrée et sonorisée, outil de gestion de classe.
- ◆ **Livret de l'enseignant à télécharger** : présentation de l'outil, guide des séances, progression, propositions d'organisation temporelle...



- ◆ Outil pédagogique clé en main, ludique, flexible et intuitif
- ◆ Réel gain de temps pour l'enseignant : pas de préparation, d'impression ou de correction supplémentaire
- ◆ *Essai gratuit d'un mois sur demande\*\* !*

### Abonnement annuel

Licence Classe CP \*\*\*

Réf. G5-056ABO1 ..... 49,00€

Licence Classe CE1 \*\*\*

Réf. G5-057ABO1 ..... 49,00€

\*En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.

\*\*Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, le code UAI et l'adresse postale de votre établissement ainsi que le niveau à : [enseignement@generation5.fr](mailto:enseignement@generation5.fr)

\*\*\*Licence classe : accès unique pour un enseignant et sa classe



## Questionner le Monde Cycle 2

Ces dossiers pédagogiques, complets et clés en main, sont conformes aux programmes de 2020. Ils s'organisent en deux volumes :

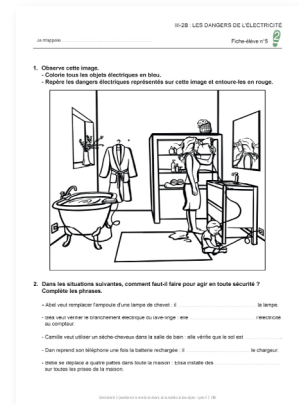
**Volume 1 : Le vivant, la matière et les objets**

**Volume 2 : L'espace et le temps**

Ils sont conçus pour un enseignement **flexible au cycle 2**, permettant d'adapter les séances aux **classes multi-niveaux** : activités de difficulté progressive, énoncés sonorisés pour le niveau CP, vidéos séparées en 3 paliers (par niveau)

Combinant **papier et numérique**, le déroulé de chaque séance est **structuré et détaillé**, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- ◆ **Classeur** : accompagnement pédagogique, déroulé détaillé des séances, fiches-élèves différenciées, fiches expériences, traces écrites, leçons schématisées, évaluations.
- ◆ **Logiciel à vidéoprojeter** : documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, mémo-cartes de révision (questions/réponses)
- ◆ **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves différenciées et corrigés, fiches expériences, traces écrites, leçons schématisées, évaluations



- ◆ *Méthode clé en main et progressive, adaptée aux classes multi-niveaux : CP, CE1 et CE2*  
La progression est illustrée par des « traces de pas » numérotées de 1 à 3
- ◆ *Combinaison papier/numérique pour un cours clé en main complet, dynamique et participatif*



Questionner le monde du Vivant, de la Matière et des Objets - Cycle 2

Réf. 9 782 362 464 232 ..... **99,00€**

Questionner le monde de l'Espace et du Temps - Cycle 2

Réf. 9 782 362 464 447 ..... **99,00€**

Pack Questionner le monde Cycle 2 (volume 1 + 2)

Réf. 9 782 362 464 492 ..... **178,00€**



g5.re/2sm

Explorer les Sciences au CM (éd. 2024)

CM1, CM2



Ces dossiers pédagogiques, complets et clés en main, sont conformes aux programmes de 2023 des Sciences de CM1 et CM2.

L'intégralité du programme de CM est répartie entre les deux volumes, dans une optique de continuité pédagogique et de progression spiralaire, facilitant ainsi l'enseignement des Sciences, notamment dans les classes à double niveau.

Combinant papier et numérique, le déroulé de chaque séance est structuré et détaillé, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- ◆ **Classeur** : objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, rappels des notions pour l'enseignant, fiches-élèves, fiches d'expérimentation, traces écrites et lexique à photocopier
- ◆ **Logiciel à vidéoprojeter** : documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, révisions sous forme de questions/réponses, bibliothèque de ressources
- ◆ **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves, évaluations, corrigés, bibliothèque de ressources

**Peuplement et caractéristiques physiques d'un milieu**

1. **Préparer des langages** : expliquer et phénotypiser à l'aide d'un schéma. "Nourriture" pour décrire l'habitat et le régime alimentaire. "Habitat" pour décrire le lieu de vie et les conditions de vie.

2. **Préparer des langages** : expliquer un document scientifique et créer un schéma. "Nourriture" pour décrire l'habitat et le régime alimentaire. "Habitat" pour décrire le lieu de vie et les conditions de vie.

3. **Préparer des langages** : rendre compte de ses activités et utiliser un schéma. "Nourriture" pour décrire l'habitat et le régime alimentaire. "Habitat" pour décrire le lieu de vie et les conditions de vie.

4. **Préparer des langages** : rendre compte de ses activités et utiliser un schéma. "Nourriture" pour décrire l'habitat et le régime alimentaire. "Habitat" pour décrire le lieu de vie et les conditions de vie.

5. **Préparer des langages** : rendre compte de ses activités et utiliser un schéma. "Nourriture" pour décrire l'habitat et le régime alimentaire. "Habitat" pour décrire le lieu de vie et les conditions de vie.

**LA MÉTÉOROLOGIE**

Que trouve-t-on dans un bulletin météorologique ?

Document 1 : Une carte météorologique. La carte météorologique permet de connaître le temps qu'il fera dans une zone géographique donnée. Elle indique la température, la pression, la vitesse et la direction du vent, l'humidité, les nuages, les précipitations, etc.

Document 2 : Extrait de bulletin météorologique de 24 mai. Le bulletin météorologique de 24 mai indique que le temps sera nuageux avec des averses de pluie et du vent du sud-ouest.

Document 3 : La vitesse du vent. La vitesse du vent est mesurée en mètres par seconde (m/s) ou en kilomètres par heure (km/h).

**CHOIX DES MATÉRIAUX ET IMPACT ENVIRONNEMENTAL**

Recyclage et valorisation des matériaux

1. Écrire le numéro de chaque objet sous le pictogramme qui lui correspond le mieux.

2. Le diagramme d'une centrale de traitement des déchets.

3. La valorisation des déchets.

**1.2 B Le volume**

Document de découverte

Pour 24 crêpes de 20 cm

4 œufs, 50 g de sucre, 2 g de sel, 200 g de farine, 50 cl de lait

Quel objet peut-on utiliser pour mesurer ce volume de lait ?

Réponse

**1.1 A Mouvement et point de vue**

C'est l'hiver en montagne : les télécabines transportent les skieurs qui dévalent les pentes. Pour chaque situation, dis si l'objet est immobile ou en mouvement ?

1- Immobile

2- En mouvement

A-Snowy voit Louanne : 2- En mouvement

B-Mehdi voit Kaili : 1- Immobile

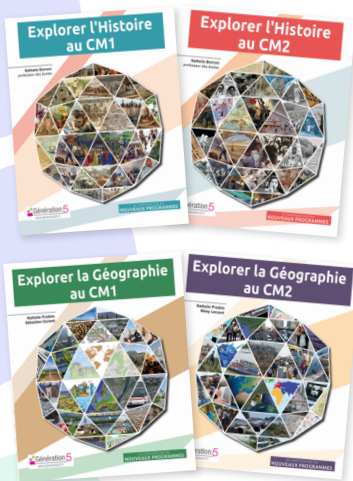
C-Jérémy voit Snowy : [ ]

D-Mehdi voit Snowy : [ ]

Vérifier

- ◆ Méthode clé en main et progressive, adaptée aux classes à double niveau : CM1 et CM2
- ◆ Combinaison papier/numérique pour un cours clé en main complet, dynamique et participatif

Explorer les Sciences au CM - Volume 1 (éd. 2024)	Réf 9 782 362 464 393	99,00€
Explorer les Sciences au CM - Volume 2 (éd. 2024)	Réf 9 782 362 464 409	99,00€
Pack Volume 1 + Volume 2	Réf 9 782 362 464 416	178,00€



## Explorer l'Histoire / la Géographie **CM1, CM2**

Ces dossiers pédagogiques sont **complets, clés en main** et couvrent chacun l'intégralité des programmes d'Histoire et de Géographie de CM1 et CM2.

Combinant **papier et numérique**, le déroulé de chaque séance est **structuré et détaillé**, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- ◆ **Classeur** : objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, rappels des notions pour l'enseignant, fiches-élèves, traces écrites et lexique à photocopier.
- ◆ **Logiciel à vidéoprojeter** : documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, bibliothèque de ressources, lexique
- ◆ **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves, évaluations, corrigés, bibliothèque de ressources

En complément : les cahiers d'activités pour les élèves p.13

**LA SOCIÉTÉ GAULOISE** Fiche-élève 5

Nom-Prénom \_\_\_\_\_ Date \_\_\_\_\_

Place le numéro des indications dans la bonne colonne (plusieurs réponses possibles).

1/ Il travaille le bois, le fer et la poterie. 4/ Il est pauvre et s'occupe de travaux agricoles.  
 2/ Il ne va pas à la guerre. 5/ Il s'occupe des affaires religieuses.  
 3/ Il s'occupe de l'instruction des jeunes. 6/ Il crée des outils pour faciliter la vie quotidienne.

Un druide	Un artisan	Un paysan
-----------	------------	-----------

Complète les légendes avec les mots suivants :

les braves (large outils aiguisés en bois)  
 la saie (laine longue et rêlée)  
 une étoupe (cotonne défilée de qualité)  
 les brogues (souliers de cuir souple)  
 le torse (peau-membrane sèche)

Les inventions gauloises. Qui suis-je ?

Grâce à moi, les Gaulois peuvent transporter du vin et le vendre à d'autres tribus. Je suis \_\_\_\_\_  
 Les Gaulois m'utilisent pour se lever, mais aussi pour colorer leurs cheveux blonds en roux. Je suis \_\_\_\_\_  
 Les Gaulois m'ont inventé pour faucher le blé plus facilement. Je suis une grande casse à roues dentées, tirée par un bœuf. Je suis \_\_\_\_\_

Les guerriers gaulois me portent pour se protéger. En sautoir vert, je suis un vêtement en grille métallique. Je suis \_\_\_\_\_  
 Grâce à moi, les véhicules roulent mieux sur les chemins de terre ! Je suis \_\_\_\_\_

**SE DÉPLACER EN EUROPE** Fiche-élève 3

Nom-Prénom \_\_\_\_\_ Date \_\_\_\_\_

**Les capitales européennes**

Place ces capitales sur la carte, en l'aider de l'échelle et des distances données à vol d'oiseau.

1/ Rome est à 1 127 km de Paris. 4/ Dublin est à 779 km de Paris.  
 2/ Berne est à 435 km de Paris. 5/ Madrid est à 1 563 km de Paris.  
 3/ Berlin est à 879 km de Paris. 6/ Varsovie est à 1 367 km de Paris.

Recherche le nom des capitales des pays ci-dessous et place les la carte.

1/ Belgique 2/ Luxembourg 3/ Pays-Bas 4/ Portugal 5/ République tchèque 6/ Royaume-Uni

**Les capitales européennes**

**210 Les croisades : échanges entre Orient et Occident**

Associe une discipline à chaque proposition.

mathématiques médecine architecture astronomie physique

Dans les observatoires, les savants étudient les astres. **astronomie**

En Orient, on pratique la chirurgie et l'anesthésie. \_\_\_\_\_

Les scientifiques arabes maîtrisent l'algèbre et la géométrie. **mathématiques**

Les alchimistes arabes étudient la matière et leurs propriétés. \_\_\_\_\_

Des motifs géométriques et des arabesques ornent les arcs et les coupes des bâtiments. \_\_\_\_\_

Vérifier

**212 Le tri et la collecte**

Document de découverte

France : déchets plastiques et débris échoués sur la côte Atlantique après une tempête de hiver

Que voit-on au premier plan ?

Réponse On voit des déchets plastiques en tous genres, amoncelés sur la plage.

- ◆ Méthode clé en main offrant un réel gain de temps pour l'enseignant
- ◆ Combinaison papier/numérique pour un cours complet, dynamique et participatif

Explorer l'Histoire au CM1	Réf. 9 782 362 461 163	99,00€
Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 463 266	99,00€
Explorer l'Histoire au CM2	Réf. 9 782 362 462 528	99,00€
Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 463 389	99,00€
Logiciel Explorer l'Histoire au CM1 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-001ABO	39,00€
Logiciel Explorer la Géographie au CM1 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-003ABO	39,00€
Logiciel Explorer l'Histoire au CM2 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-002ABO	39,00€
Logiciel Explorer la Géographie au CM2 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-004ABO	39,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 462 559	178,00€
Pack Explorer la Géographie au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 463 365	178,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM1 + Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 463 570	178,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM2 + Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 463 587	178,00€

\*Web/Tablettes : logiciel du dossier pédagogique accessible en ligne et installable sur toutes les tablettes de l'école. Offre disponible uniquement en abonnement annuel.



g5.re/jt1

## Cahiers d'activités Explorer l'Histoire / la Géographie CM1, CM2



Ces cahiers d'activités sont destinés aux élèves.

Ils viennent en complément des dossiers pédagogiques Explorer l'Histoire et la Géographie au CM1 et CM2 (p.12).

Chaque cahier rassemble l'intégralité des fiches-élèves, les traces écrites et/ou leçons schématisées du dossier pédagogique associé :

- ◆ les élèves peuvent ainsi réaliser les exercices directement dans leur cahier
- ◆ l'enseignant n'a plus besoin de faire des photocopies et gagne un temps précieux

**Charlemagne - ses conquêtes, son couronnement**

**Activité 3**

1. Colorie la carte selon la légende.

2. Complète le texte à trous.

La couronne posée sur la tête de Charlemagne symbolise le pouvoir \_\_\_\_\_.

Dans sa main gauche, il porte une \_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_ est surmontée d'une croix qui rappelle que le \_\_\_\_\_ est la religion du royaume.

Enfin, dans sa main droite, il tient une \_\_\_\_\_ qui représente le pouvoir militaire et politique.

**3. Ces images d'époque, publiées par le Petit Journal, illustrent l'affaire Dreyfus. Pour chacune d'elles, explique ce qu'il se passe.**

**Activité 2**

**Complète le texte à trous.**

La 1<sup>re</sup> République est proclamée au cours de la guerre de 1870 contre la Prusse. Ce régime politique impose grâce à de nombreuses réformes qui : \_\_\_\_\_.

- étendent les \_\_\_\_\_ publiques,
- modernisent le \_\_\_\_\_ universel masculin,
- rendent l'école gratuite, \_\_\_\_\_ et obligatoires, dans le souci d'éduquer les futurs \_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_ toutefois, la \_\_\_\_\_ connaît quelques crises comme, par exemple, l'affaire du capitaine français est accusé de trahison et condamné à mort. \_\_\_\_\_ prend sa défense et donne à l'affaire une dimension \_\_\_\_\_ qui embrase la France et la divise en deux.

En 1906, Dreyfus est innocenté : la République en ressort grandie.

**Chapitre 3 La V<sup>ème</sup> République et la construction européenne**

**Vie politique de l'après-guerre**

**Activité 1**

1. Complète puis relie chaque président de la V<sup>e</sup> République à son nom.

IV<sup>e</sup> République      V<sup>e</sup> République

2. Complète ce schéma sur les institutions de la V<sup>e</sup> République.

**Chapitre 1 Dans un espace urbain : la ville de Lyon**

**Localiser et identifier les différents paysages de Lyon**

**Activité 1**

Observe attentivement la photographie puis suis les consignes.

Habitier la commune de Bron, forte de plus de 500 habitants, est située à l'Est de Lyon.

Rabée au centre-ville de Lyon grâce au tramway et aux circuits routiers, les de Bron comme le pôle sportif de l'Est lyonnais.

1. Repère sur la photo les deux types d'habitat présentés ci-dessous. Numérote les puis reporte leurs numéros dans la bonne pastille.

2. Reporte ensuite sur la photo les numéros des éléments suivants :

- 3) Aire routière (autoroute A43)
- 4) Groupe scolaire et stade
- 5) Supermarché
- 6) Parc, espaces verts, hippodrome

**2. Légende les photos des lieux où passe Flavio pendant son trajet.**

**3. Se déplacer à Chicago est facile car toutes les rues se coupent à angle droit et sont orientées suivant les directions géographiques. À l'aide de l'indication du nord, en haut de la carte, indique dans quelles directions on se déplace si on emprunte :**

	Nord et Sud	Est et Ouest
East Randolph Street	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
South La Salle Street	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
West Upper Wacker Drive	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
North Clark Street	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Chapitre 3 Se déplacer de ville en ville en France, en Europe et dans le monde**

**Voyager en France**

**Activité 1**

1. Etude de documents ci-dessous, puis réponds aux questions.

**Etude de cas, un trajet Nantes-Bordeaux**

Élino et ses parents organisent une fête de famille à Bordeaux. Pour s'y rendre, certains prendront le TGV à Paris. Élino les accompagnera à la gare d'Orléans, vendant en voiture - c'est le cas de ce court voyage de Nantes. Et se renseignant sur l'internet.

**Doc. A**

Après une recherche sur Internet, trois alternatives sont possibles pour réaliser le trajet Nantes-Bordeaux (pour 2 adultes et 2 enfants) :

	Voiture	Train	Avion	Coût (au total)
Temps de trajet	3 h 30	3 h 05	55 min	7 h 30
Coût moyen	5720 €	100,40 €	6000 €	24020 €
Impact écologique	15 kg	0 kg	365 kg	1200 kg

**Doc. B**

Quel moyen de transport est ...

- ... le plus rapide ?  voiture  train  avion
- ... le moins cher ?  voiture  train  avion
- ... le plus écologique ?  voiture  train  avion

- ◆ Mise en page en couleurs, claire et structurée, pour une relecture et des révisions efficaces et motivantes
- ◆ Réel gain de temps pour l'enseignant qui n'a plus à photocopier, imprimer et distribuer les fiches-élèves du dossier

Cahier d'activités - Explorer l'Histoire au CM1	Réf. 9 782 362 464 119	4,50€
Cahier d'activités - Explorer l'Histoire au CM2	Réf. 9 782 362 464 126	4,50€
Cahier d'activités - Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 464 218	4,50€
Cahier d'activités - Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 464 225	4,50€



## Histoire des Arts Cycle 3

Ce dossier propose l'étude de **20 œuvres de référence**, de la préhistoire à l'époque actuelle, et dans tous les domaines artistiques : arts de l'espace, du visuel, du langage...

- ◆ **Classeur** : œuvres de référence, pistes d'exploitation, fiches d'activités pratiques et corrigés
- ◆ **Logiciel à vidéoprojecter** : présentation des œuvres en collectif, outils d'annotation
- ◆ **Ressources complémentaires à télécharger** : documents iconographiques, fiches-élèves



Histoire des Arts

Réf. 9 782 362 463 945

99,00€

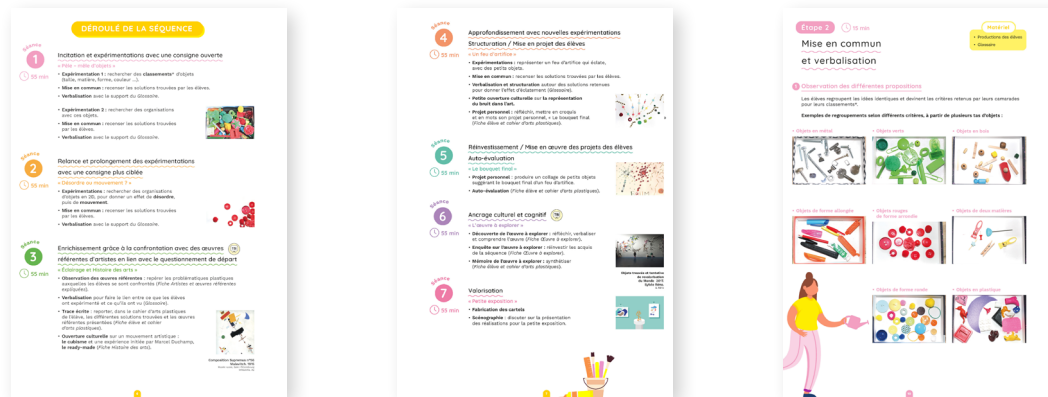


## Les Arts plastiques au CM - «Li'l'Art» CM1, CM2

Ces dossiers pédagogiques sont **clés en main** et **conformes aux programmes de 2020**. Ils visent à mettre en œuvre une **démarche de création** en arts plastiques au CM1 et CM2.

Avec l'objectif d'une **continuité pédagogique au CM**, chaque dossier propose 5 séquences thématiques, pour un **total de 35 séances** : composer avec des objets, découvrir le Land art, utiliser le fil comme crayon, raconter un lieu, créer une histoire à partir de fragments et de liens, etc.

- ◆ **Classeur** : déroulé détaillé des séances, références artistiques décryptées, œuvres contemporaines à explorer, fiches d'auto-évaluation...
- ◆ **Logiciel à vidéoprojecter** : diffusion des œuvres de référence, outils d'annotation, réalisations d'élèves, fiches-artistes...
- ◆ **Ressources complémentaires à télécharger**: fiches-élèves, évaluations, œuvres et artistes, histoire des arts, glossaire...



- ◆ *Méthode clé en main et conforme aux programmes : un réel gain de temps pour l'enseignant*
- ◆ *Progression spiralaire entre le CM1 et le CM2*

Arts Plastiques au CM1 - Li'l'Art	Réf. 9 782 362 464 140	69,00€
Arts Plastiques au CM2 - Li'l'Art	Réf. 9 782 362 464 195	69,00€
Pack Arts Plastiques au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 464 201	118,00€

Réf. 9 782 362 464 140	69,00€
Réf. 9 782 362 464 195	69,00€
Réf. 9 782 362 464 201	118,00€



g5.re/z6n

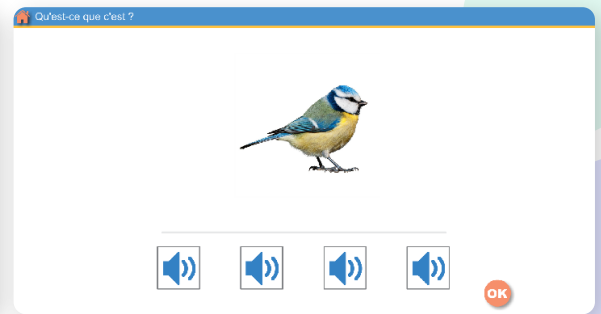
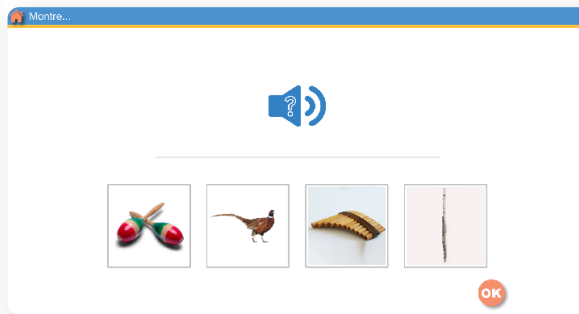
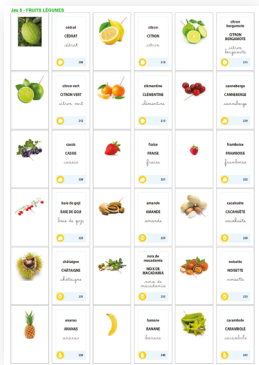
## Vocabulaire en Maternelle **Cycle 1**



Ce dossier complet permet de **développer le champ lexical** et la **construction langagière** des élèves en maternelle par le biais d'une large banque de ressources d'**activités variées et ludiques**.

Il couvre **9 thématiques** et **572 mots** de la vie quotidienne : animaux, corps et vêtements, fruits et légumes, paysages et transports...

- ◆ **Classeur** : instructions officielles, présentation de la démarche, propositions d'activités, scènes illustrées en couleurs...
- ◆ **Logiciel à vidéoprojecter** : activités interactives sur les thématiques sélectionnées (découverte des mots, tri, association...)
- ◆ **Ressources complémentaires à télécharger** : images, fiches à découper et à colorier, scènes illustrées...
- ◆ **104 cartes «Animaux»** : inspirée de la méthode Montessori, chaque carte présente une photo avec la graphie du mot et un QR-code qui renvoie vers des compléments numériques



Vocabulaire en Maternelle

Réf. 9 782 362 463 273

99,00€

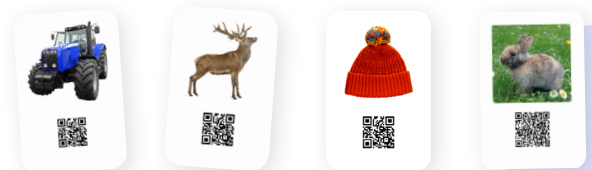
## Jeux de cartes de vocabulaire **Cycle 1**

Ces jeux de cartes thématiques sont inspirés de la méthode Montessori.

Ils permettent de mobiliser le langage dans toutes ses dimensions au travers d'**activités ludiques, motivantes et transversales** : jeux des devinettes, du Memory, « À quoi je pense ? », « Qui est-ce ? », etc.

Selon le thème choisi, chaque carte représente un mot avec :

- ◆ Une photographie
- ◆ La graphie du mot
- ◆ Un QR-code qui renvoie vers des compléments numériques : prononciation du mot, son, photo ou vidéo



◆ 6 boîtes de jeux de cartes, 9 thématiques proposées

104 cartes "Animaux"	Réf. 9 782 362 463 280	29,90€
104 cartes "Corps et Vêtements"	Réf. 9 782 362 463 297	29,90€
104 cartes "Fruits et Légumes"	Réf. 9 782 362 463 303	29,90€
104 cartes "Maison"	Réf. 9 782 362 463 310	29,90€
104 cartes "Paysages et Transports"	Réf. 9 782 362 463 334	29,90€
52 cartes "École et Musique"	Réf. 9 782 362 463 327	15,90€



## Explorer l'Anglais au CM - Volume 1 Nouveauté !

Ce dossier pédagogique, **complet et clé en main**, est conforme aux programmes 2026 et permet d'enseigner l'anglais au CM1 et CM2 sur une année scolaire complète.

Combinant **papier et numérique**, le déroulé de chaque séance est structuré et détaillé, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe : **pas ou très peu de préparation n'est requise !**

Le dossier est structuré en **8 séquences thématiques**, couvrant ainsi toute l'année.

Conçu pour un enseignement flexible, la méthode permet d'assurer **1h30 d'anglais par semaine**, à répartir selon votre organisation et vos besoins.

- ◆ **Classeur** : programme officiel et compétences langagières à travailler, descriptif pédagogique et déroulé détaillé de chaque séance, fiches-élèves, flashcards, lexique, traces écrites, évaluations
- ◆ **Logiciel à vidéoprojeter** : documents de découverte, vidéos sonorisées, chansons/comptines, activités interactives, flashcards, fiches-élèves, banque de ressources
- ◆ **Ressources numériques complémentaires** : intégralité des corrections

**TOPIC 1 | Chapter 1**  
**Lesson A - Hello school!**

**A - INTRODUCTION**  
Explication : annoncer les objectifs de la séance aux élèves  
- présenter comment on se salue à l'entrée en classe  
- contrôler le langage de la séance

**B - APPRENTISSAGE**  
1. Compréhension | 10'  
- Projeter le Document de découverte n°2 'Hello I'm Tommy'  
- Faire écouter l'audio de l'image, puis passer aux questions. Répéter l'audio au besoin, puis montrer la réponse.  
2. Lexique | 10'  
- Projeter les Flashcards numériques  
- Expliquer la notation de l'accent tonique  
- Faire écouter l'enregistrement pour chaque mot, faire répéter les élèves.  
- Distribuer la fiche flashcards 'In my pencil case...'  
- Dans le classeur ou à télécharger via le logiciel dans la fenêtre des Flashcards numériques  
- Faire découper les flashcards par les élèves.  
- Projeter la vidéo 'In my pencil case'  
Enseignant(e) : Now listen, pick up the right flashcard and repeat!

**C - APPROPRIATION**  
- Distribuer la fiche-élève 'My identity card'  
- Dans le classeur ou à télécharger via le logiciel.  
Enseignant(e) : Complete your identity card, with your first name, your age, and three things you have in your pencil case. Work in pairs, and introduce yourself!  
En français :  
Enseignant(e) : « Qu'on se-moie appa/revise aujourd'hui ? » (réponse attendue : les élèves répètent les objectifs données au début de la leçon)

**MY IDENTITY CARD**  
Topic 1 | Chapter 1 | Lesson A

1. Complete your identity card.

My identity card

First name : \_\_\_\_\_  
Age : \_\_\_\_\_ years old.

In my pencil case I have : \_\_\_\_\_ and \_\_\_\_\_.

2. Work in pairs, and introduce yourself.

My name is Leo, I am 8 years old.  
Hello Leo, my name is Mia and...

**IN MY PENCIL CASE...**  
Topic 1 | Chapter 1 | Lesson A

Grid of 12 flashcards showing school supplies: backpack, pencil case, eraser, scissors, pen, pencil, ruler, and pencil sharpener.

**Explorer l'Anglais au CM**  
**Volume 1**

TOPIC 1 Back to school  
TOPIC 2 My school  
TOPIC 3 My friends  
TOPIC 4 My hobbies  
TOPIC 5 My country  
TOPIC 6 A birthday party  
TOPIC 7 Animals  
TOPIC 8 Food  
Reprendre Là où vous en étiez...

**TOPIC 1** Back to school!

**Chapter 1** At school

Lesson A - Hello school!

Let's start!

- Document de découverte n°1
- Document de découverte n°2
- Flashcards
- Vidéo
- Fiche-élève PDF

**Document de découverte n°2**

**Hello I'm Tommy!**

1. Listen carefully!

- ◆ Méthode clé en main, adaptée aux classes à double niveau : CM1 et CM2
- ◆ Combinaison papier/numérique pour un cours complet, dynamique et motivant
- ◆ Le volume 2 sera disponible dans un second temps. Il permettra de couvrir le reste des programmes sur une deuxième année.



g5.re/dek



## Anglais : Premiers Pas **Cycle 1 & CP**

Un dossier pédagogique et un logiciel complémentaire pour **initier les élèves à la langue anglaise** de façon simple et ludique, à travers **9 thèmes lexicaux**.

- ◆ **Dossier pédagogique** : fiches d'activités, fichiers audio, aide à la préparation des séances, pistes d'évaluation...
- ◆ **Logiciel pour TBI/vidéoprojecteur** : activités interactives et ludiques alliant sons et images

Dossier pédagogique Anglais : premiers pas	Réf. 9 782 362 463 174.....	<b>85,00€</b>
Logiciel Anglais : premiers pas (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-028TELSW .....	<b>39,00€</b>
Logiciel Anglais : premiers pas (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-028TELSM .....	<b>39,00€</b>



## Apprendre l'anglais **Cycles 2 & 3**

Un dossier pédagogique et un logiciel complémentaire pour **développer les bases de l'anglais** aux cycles 2 et 3, en se basant sur les **5 compétences du CECRL** : écouter ; parler avec autrui ; parler en continu ; lire ; écrire.

- ◆ **Dossier pédagogique** : fiches d'activités, fichiers audio, flashcards, fiches de vocabulaire et de phonologie, proposition de déroulé d'une séance...
- ◆ **Logiciel pour TBI/vidéoprojecteur** : activités interactives et ludiques alliant sons et images

Dossier pédagogique Apprendre l'anglais Cycle 2	Réf. 9 782 362 462 580.....	<b>99,00€</b>
Dossier pédagogique Apprendre l'anglais Cycle 3	Réf. 9 782 362 462 597 .....	<b>99,00€</b>
Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 2 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-033TELSW .....	<b>39,00€</b>
Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 2 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-033TELSM .....	<b>39,00€</b>
Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 3 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-034TELSW .....	<b>39,00€</b>
Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 3 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-034TELSM .....	<b>39,00€</b>



## Logiciels Vocabulaire Anglais **Cycles 1 à 3**

Ces logiciels permettent d'acquérir du vocabulaire en anglais au travers **d'activités ludiques et interactives** variées : « j'apprends », « j'entends », « je vois ».

Ils abordent des **thèmes lexicaux du quotidien** et peuvent être utilisés en vidéoprojection (TBI, VPI, vidéoprojecteur), sur ordinateur et sur tablette\*\* : lettres et chiffres, animaux, salutations, sentiments...

Vocabulaire Anglais Maternelle - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-223TELSW .....	<b>39,00€</b>
Vocabulaire Anglais Maternelle - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-223TELSM .....	<b>39,00€</b>
Vocabulaire Anglais CP-CE1-CE2 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-222TELSW .....	<b>39,00€</b>
Vocabulaire Anglais CP-CE1-CE2 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-222TELSM .....	<b>39,00€</b>
Vocabulaire Anglais CM1-CM2 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-221TELSW .....	<b>39,00€</b>
Vocabulaire Anglais CM1-CM2 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-221TELSM .....	<b>39,00€</b>



## Classroom English for primary teachers **Cycles 1 à 3**

Ce guide, destiné aux enseignants, propose la **traduction anglaise et la prononciation de plus de 1000 phrases et expressions utiles en classe** : consignes, encouragements, rituels, lancement d'activités, etc.

- ◆ **Guide** : 50 fiches thématiques, 50 fichiers audio pour s'entraîner à la prononciation

Classroom English for primary teachers	Réf. 9 782 362 460 609.....	<b>24,90€</b>
--	-----------------------------	---------------

\*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.

\*\*Les applications pour tablettes sont disponibles sur notre site [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)

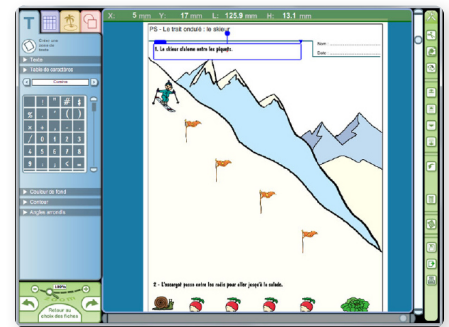
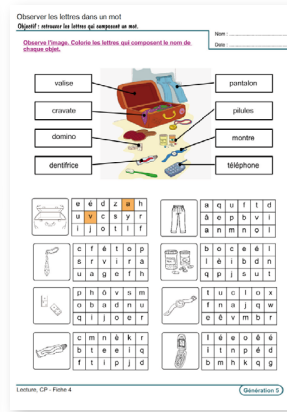
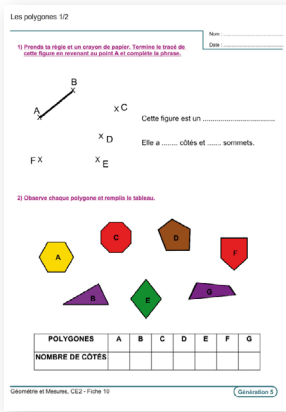
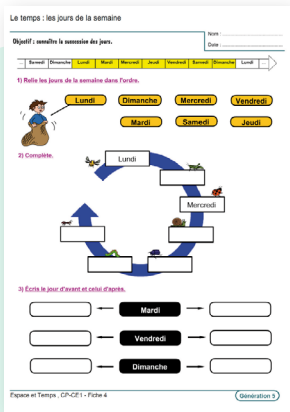


## Évolu Fiches Cycles 1, 2 & 3

Des activités variées disponibles dans de nombreuses disciplines, de la maternelle au CM2 : mathématiques, français, sciences, graphisme...

Pour chaque titre, 3 versions sont disponibles :

- ◆ **Fichier papier** : pochettes de fiches-élèves à photocopier
- ◆ **Logiciel à télécharger\*** : fiches-élèves en version numérique à modifier, personnaliser, imprimer et à vidéoprojecter
- ◆ **Pack fichier papier + logiciel à télécharger** : pochette de fiches-élèves à photocopier et fiches-élèves en version numérique à modifier, personnaliser, imprimer et à vidéoprojecter



	TITRES DISPONIBLES	Fichier papier	Pack papier + logiciel
MULTI-DISCIPLINES	MATERNELLE		
	L'essentiel de la maternelle	G5-090FE.....49 €	G5-090EF.....79 €
	Graphismes en maternelle	G5-083FE.....45 €	G5-083EF.....79 €
	Lecture en maternelle grande section	G5-085FE.....45 €	G5-085EF.....79 €
	Activités math. en petite section	G5-064FE.....45 €	G5-064EF.....79 €
	Activités math. en moyenne section	G5-063FE.....45 €	G5-063EF.....79 €
	Activités math. en grande section	G5-062FE.....45 €	G5-062EF.....79 €
	Découvrir le monde - Moyenne section	G5-069FE.....45 €	G5-069EF.....79 €
Découvrir le monde - Grande section	G5-068FE.....45 €	G5-068EF.....79 €	

	ÉLÉMENTAIRE		
	L'essentiel du Cours Moyen	G5-092FE.....49 €	G5-092EF.....79 €
FRANÇAIS	Lecture au CP	G5-084FE.....45 €	G5-084EF.....79 €
	Lecture Niveau I (CP, CE1, CE2)	G5-086FE.....45 €	G5-086EF.....79 €
	Lecture Niveau II (CE2, CM1, CM2)	G5-088FE.....45 €	G5-088EF.....79 €
	Orthographe au CE1 / CE2	G5-105FE.....45 €	G5-105EF.....79 €
	Conjugaison au CE1 / CE2	G5-066FE.....45 €	G5-066EF.....79 €
	Grammaire au CE1 / CE2	G5-081FE.....45 €	G5-081EF.....79 €
	Orthographe au CM1 / CM2	G5-106FE.....45 €	G5-106EF.....79 €
	Conjugaison au CM1 / CM2	G5-067FE.....45 €	G5-067EF.....79 €
	Grammaire au CM1 / CM2	G5-082FE.....45 €	G5-082EF.....79 €
	Expression écrite au Cycle 3	G5-071FE.....45 €	G5-071EF.....79 €

	TITRES DISPONIBLES	Fichier papier	Pack papier + logiciel
MATHÉMATIQUES	ÉLÉMENTAIRE		
	Numération, opérations, problèmes au CP	G5-100FE.....45 €	G5-100EF.....79 €
	Géométrie et mesures au CP	G5-080FE.....45 €	G5-080EF.....79 €
	Numération et opérations au CE1	G5-101FE.....45 €	G5-101EF.....79 €
	Géométrie et mesures au CE1	G5-078FE.....45 €	G5-078EF.....79 €
	Numération et opérations au CE2	G5-102FE.....45 €	G5-102EF.....79 €
	Géométrie et mesures au CE2	G5-079FE.....45 €	G5-079EF.....79 €
	Numération et opérations au CM1	G5-103FE.....45 €	G5-103EF.....79 €
	Numération, opérations et calcul au CM2	G5-097FE.....45 €	G5-097EF.....79 €
	Géométrie, grandeurs et mesures au CM1 / CM2	G5-076FE.....45 €	G5-076EF.....79 €
SCIENCES	L'espace et le temps CP / CE1	G5-070FE.....45 €	G5-070EF.....79 €
	Objets et réalisations techniques (Cycle 3)	G5-104FE.....49 €	G5-104EF.....79 €
	Sécurité routière et gestes de premiers secours CE / CM	G5-115FE.....49 €	G5-115EF.....79 €

\* Les logiciels sont disponibles sur notre site internet [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)



g5.re/u8d

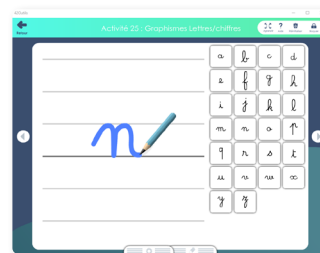


## 42 outils interactifs pour l'école Cycles 2 & 3

Ce logiciel propose un panel de **42 outils et activités interactives à vidéoprojecter**, utilisables avec un TBI ou un simple vidéoprojecteur.

Il permet de paramétrer, d'afficher et de manipuler rapidement des outils numériques pour **enrichir et dynamiser les cours**, dans de **nombreuses disciplines**.

- ◆ **Exemples d'outils** : Abaque, boulier, thermomètre, balance, horloge, cahier de textes, générateur d'étiquettes, tableaux de conjugaison, etc.



- ◆ *Intuitif, pratique et très simple d'utilisation*
- ◆ *Essai gratuit d'un mois sur demande\* !*

Abonnement annuel en ligne**	Réf. G5-017ABO .....	<b>39,00€</b>
42 outils interactifs pour l'école - Logiciel Multipostes Windows *** (Téléchargement)	Réf. G5-017TELSW .....	<b>99,00€</b>
42 outils interactifs pour l'école - Logiciel Multipostes Mac OSX *** (Téléchargement)	Réf. G5-017TELSM .....	<b>99,00€</b>



## Édupages Creator 2 Cycles 1 à 3

Ce logiciel simple et intuitif permet de **créer des livres numériques** et des **mini-livres à imprimer**, en combinant librement textes, images, photos, sons et liens multimédias.

- ◆ **Exemples d'utilisation** : créer un imagier, un journal de bord, un cahier des sons, relater une sortie scolaire, mettre en page une recette, les tables de multiplication, des problèmes illustrés, etc.

- ◆ *Génération automatique de QR-codes pour le mode « impression »*
- ◆ *Essai gratuit (5 pages), sur demande\* !*

Édupages Creator 2 - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)	Réf. G5-046TELMW .....	<b>39,00€</b>
Édupages Creator 2 - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)	Réf. G5-046TELSW .....	<b>39,00€</b>
Édupages Creator 2 - Logiciel Multipostes Windows*** (Téléchargement)	Réf. G5-046TELMW .....	<b>89,00€</b>
Édupages Creator 2 - Logiciel Multipostes Mac OSX*** (Téléchargement)	Réf. G5-046TELSM .....	<b>89,00€</b>



## e-Rituels Maternelle Cycle 1

Ce logiciel très simple d'utilisation permet de **présenter et de gérer les rituels quotidiens** en maternelle, avec un TBI ou simple vidéoprojecteur.

- ◆ **Outils** : la présence, l'appel et la cantine, l'éphéméride, les activités journalières, la frise des évènements

- ◆ *Gestion et paramétrage simple et intuitif pour l'enseignant*

e-Rituels Maternelle Multipostes*** (Téléchargement)	Réf. G5-226TELSW .....	<b>49,00€</b>
--	------------------------	---------------

\*Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, l'adresse postale et le code UAI de votre établissement à : [enseignement@generation5.fr](mailto:enseignement@generation5.fr)

\*\*En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.

\*\*\*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



## Robots Bee-Bot et Blue-Bot

Ces robots programmables permettent de découvrir les **bases de la programmation** et de coder des **déplacements simples**, dès la maternelle.

- ◆ Fonctions : avance, recule, tourne à 45° et 90° et clignote des yeux
- ◆ Mémorisation : jusqu'à 40 instructions
- ◆ Autonomie maximale : 8h



### Robot Bee-Bot

Cette sympathique abeille se programme **directement avec les boutons sur son dos**, pour des déplacements instantanés et simples.



### Robot Blue-Bot

Ce robot est la **version avancée du Bee-Bot**. Il permet d'anticiper et de programmer des déplacements plus complexes, à distance grâce au Bluetooth via :

- ◆ Une application gratuite utilisable depuis une tablette
- ◆ Une barre de programmation et des tuiles d'instructions

## Accessoires pour Bee-Bot et Blue-Bot



### Barre de programmation pro pour Blue-Bot

Elle permet de **programmer le robot Blue-Bot à distance** à l'aide de 25 tuiles d'instructions basiques.

Un pack de **25 tuiles supplémentaires** est disponible pour plus de fonctionnalités : boucles de répétition, virage à 45°, etc.

Ces tuiles **s'illuminent au fur et à mesure** de l'exécution de programme.



### Station de recharge

Pour recharger **jusqu'à 6 robots** Bee-Bot et/ou Blue-Bot en même temps.



### Porte-stylos et poussoirs

Des **coques à clipser** sur les robots Bee-Bot et Blue-Bot pour tracer des formes avec un stylo ou pousser de petits objets d'un endroit à un autre.

Robot Bee-Bot seul

Réf. G5-ROB001

Robot Blue-Bot seul

Réf. G5-ROB002

**Pack 3** Bee-Bot + Station de recharge

Réf. G5-ROB001P3S

**Pack 3** Blue-Bot + Station de recharge

Réf. G5-ROB002P3S

**Pack 6** Bee-Bot + Station de recharge

Réf. G5-ROB001P6S

**Pack 6** Blue-Bot + Station de recharge

Réf. G5-ROB002P6S

**Pack** Blue-Bot + Barre de prog. pro

Réf. G5-ROB031

Barre programmation Pro Blue-Bot avec tuiles standard

Réf. G5-ROB029

25 tuiles d'instructions complémentaires

Réf. G5-ROB030

Station de recharge pour 6 robots (Bee-Bot ou Blue-Bot)

Réf. G5-ROB005

**Pack 6** portes-stylos pour Bee-Bot et Blue-Bot

Réf. G5-ROB008P6

**Pack 6** poussoirs pour Bee-Bot et Blue-Bot

Réf. G5-ROB007P6

**Pack 3** portes-stylos + 3 poussoirs pour Bee-Bot et Blue-Bot

Réf. G5-ROB009P3

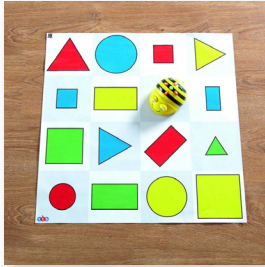
Prix disponibles sur [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)



g5.re/29j

## Les tapis d'activités

Les tapis d'activités thématiques permettent de proposer des **activités pédagogiques variées** pour apprendre et comprendre la programmation avec les robots Bee-Bot et Blue-Bot.



Transparent Grille (60 x 60 cm)

Réf. G5-ROB019

Ile au trésor (75 x 75 cm)

Réf. G5-ROB021

Chantier (75 x 75 cm)

Réf. G5-ROB012

Formes, couleurs, tailles (60 x 60 cm)

Réf. G5-ROB013

Transparent Pochettes (60 x 90 cm)

Réf. G5-ROB018

Alphabet (60 x 75 cm)

Réf. G5-ROB014

Ferme (75 x 75 cm)

Réf. G5-ROB015

Photos découvertes (90 x 90 cm)

Réf. G5-ROB016

Contes (120 x 45 cm)

Réf. G5-ROB020

Ville Française (120 x 75 cm)

Réf. G5-ROB017



## Le labyrinthe en bois

Ce grand plateau en bois, **intégralement modulaire**, permet de créer des itinéraires variés pour des **programmations de plus en plus complexes** pour Bee-Bot et Blue-Bot.

- ◆ 30 plaquettes en bois déplaçables

Labyrinthe pour Bee-Bot et Blue-Bot

Réf. G5-ROB011



## Robots Thymio 2 et Thymio 2 Wireless

Ces robots pédagogiques ludiques **réagissent selon les situations et la programmation définie** : ils peuvent suivre une ligne, réagir aux sons, contourner un obstacle, etc.

Ils sont conçus pour un **usage avancé** visant à approfondir les bases de la programmation.

Le **Thymio 2** se programme via un câble USB fourni ou avec une télécommande de programmation complémentaire\*.

Le **Thymio 2 wireless**, sur batterie, se programme en wifi.

- ◆ 6 comportements pré-programmés : amical, effrayé, explorateur...
- ◆ Équipements : capteurs de distance et de température, accéléromètre et fonctions sonores
- ◆ Fonctionnement : sans pile, rechargeable via un port USB
- ◆ Compatibilité : logiciel Scratch

Robot Thymio 2

Réf. G5-ROB022

\*Télécommande pour robot Thymio 2

Réf. G5-ROB024

Robot Thymio 2 Wireless

Réf. G5-ROB023

Prix disponibles sur [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)



## Enregistrer

### Micro Easi-Speak 2



Ce microphone, robuste et facile à utiliser, est destiné aux plus jeunes. Il permet d'enregistrer des contenus et de les écouter immédiatement.

- ◆ Durée d'enregistrement maximale : 4h
- ◆ Format des fichiers audio : MP3 ou WAV
- ◆ Fonctionnement : sans pile, sur batterie rechargeable
- ◆ Transfert des enregistrements : port USB

Micro Easi-Speak 2

Réf. G5-MIC001



### 6 pinces enregistreuses

Ces 6 grandes pinces permettent d'enregistrer et d'écouter instantanément de courts messages. Elles s'accrochent partout, pour un nombre illimité d'activités dans toutes les disciplines.

- ◆ Durée d'enregistrement maximale : 10 secondes
- ◆ Fonctionnement : sur piles (fournies)
- ◆ Taille de la pince : 10 cm

6 pinces enregistreuses

Réf. G5-MIC003

## Écouter

### Casque audio First



Simple, léger et pratique.

Casque First

Réf. G5-MIC005



### Lecteur CD/ Radio/ MP3 multi-écouteurs

Un équipement audio destiné à un usage scolaire.

- ◆ Lecture audio : CD, clé USB (format MP3), Radio FM
- ◆ Fonctionnement : sur secteur ou avec piles (non fournies)
- ◆ Écoute individuelle ou en groupe : branchement jusqu'à 6 casques en simultané

Lecteur CD / Radio / MP3

Réf. G5-MIC004



g5.re/18k

## Visualiseurs

Un visualiseur est une **caméra montée sur un bras articulé**, qui permet de **filmer et de projeter instantanément** sur un écran (ordinateur, TBI, vidéoprojection...) des documents, des objets, des expériences ou encore des manipulations, en classe.

- ◆ Cours enrichi et dynamisé, réelle plus-value pédagogique, interactivité avec les élèves
- ◆ Assistance gratuite par mail à [support@generation5.fr](mailto:support@generation5.fr) ou au 04 79 96 38 70

### Comment l'utiliser ? Voici quelques exemples :

- ◆ **En Mathématiques** : correction d'exercices, réalisation de tracés géométriques, résolution d'un problème...
- ◆ **En Sciences** : manipulation d'objets, présentation d'un matériel spécifique, expérience scientifique minutieuse...
- ◆ **En Histoire-Géographie** : étude d'une carte géographique, d'un document historique ou d'une photographie...



### G5-DO-CAM

Ultra compact  
Très léger  
8 Méga-pixels



### G5-P2V ULTRA

Caméra magnétique détachable  
Grand angle  
Microphone avec filtre anti-bruit  
13 Méga-pixels



### G5-V4K

Stable et robuste  
Microphone  
8 Méga-pixels



### G5-VZ-R

Paramétrage direct  
HDMI & USB  
8 Méga-pixels

Prix disponibles sur [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)

G5-DO-CAM + logiciel\*

Réf. G5-VISU003

G5-P2V ULTRA - Kit complet (caméra + support + pince polyvalente) + logiciel\* Réf. G5-VISU011

Réf. G5-VISU011

G5-V4K + logiciel\*

Réf. G5-VISU001

G5-P2V ULTRA - Caméra seule + logiciel\* Réf. G5-VISU010

Réf. G5-VISU010

G5-V4K - Kit de base + logiciel\* + Scan Kit\*\* + Rallonge 5m

Réf. G5-VISU001B

G5-P2V ULTRA - Support seul

Réf. G5-VISU012

G5-V4K - Kit complet + logiciel\* + Scan Kit\*\* + Rallonge 5m + Étui

Réf. G5-VISU001C

G5-VZ-R + logiciel\* + adaptateur secteur

Réf. G5-VISU004A

\* Logiciel à télécharger : permet d'interagir directement sur l'image filmée en temps réel (paramétrage et amélioration de l'image, outils d'annotation, enregistrement d'images et de vidéos...)

\*\* Scan Kit : support métallique qui permet de maintenir des documents à la verticale, facilitant la prise de vue et évitant les reflets indésirables causés par l'éclairage du plafond

# Bon de commande 2026

Bon de commande  
interactif



g5.re/bbv

## Facturation (personne ou établissement payeur)

Nom et adresse de facturation : .....

## Livraison (personne ou établissement destinataire)

Nom et adresse de livraison (si différente de l'adresse ci-dessus) : .....

Votre nom et fonction : .....

Tél. : ..... E-mail : .....

Code UAI / RNE :

- Mode de règlement : Virement administratif / Chèque (à l'ordre de Diffu-G)
- Si paiement via le portail CHORUS :

N° SIRET : .....

Code service : .....

Bon de commande à retourner :

- E-mail : [commandes@generation5.fr](mailto:commandes@generation5.fr)
- Courrier : GÉNÉRATION 5 - 2A rue Simone Veil - 73000 BASSENS

Cachet de l'établissement payeur :

Référence	Désignation	Quantité	Prix unit.	Prix total

Total de la commande

Frais d'envoi\*

Total à régler



[www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)

2A rue Simone Veil - 73000 Bassens

Tél : 04 79 96 99 59

Renseignements : [enseignement@generation5.fr](mailto:enseignement@generation5.fr)

Commandes : [commandes@generation5.fr](mailto:commandes@generation5.fr)



### \*Frais d'envoi

1 article	6,00€
2 articles	7,00€
3 articles	8,00€
4 articles	9,00€
5 articles	10,00€
De 6 à 15 articles	11,00€
+ de 15 articles	Gratuit
DROM-COM / Étranger	Sur devis