

École 2024



Ressources pédagogiques & matériel numérique

Une **sélection de ressources pédagogiques** au service des enseignants et des élèves !

Nouveautés !

Mon Labo des Maths iParcours - Cycle 2 **p. 2**

Cahier-manuel iParcours Maths CE1 (éd. 2024) **p. 3**

M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au cycle 2 **p. 6**

Questionner le Monde de l'Espace et du Temps au Cycle 2 **p. 10**

Explorer les Sciences au CM - Volumes 1 et 2 (éd. 2024) **p. 11**

Offres spéciales à découvrir toute l'année sur notre site !

Les prix affichés sur ce catalogue sont à titre indicatif et sont susceptibles d'évoluer.

Nouveauté

Mon labo des maths

iParcours



Mon Labo des Maths – Cycle 2

Ce logiciel propose **15 outils de manipulation numérique** dédiés aux mathématiques pour TBI/vidéoprojection.

Conçu pour **tout le cycle 2**, il est **conforme aux nouveaux programmes de 2024** et couvre 3 thématiques :

- La numération
- Les fractions
- La monnaie

► **15 outils adaptatifs pour des activités manipulatoires ludiques** : abaque, cubes de numération, droite graduée, cartes Montessori, partage de gâteau/pizza, jeu du marchand...

- + Logiciel multi-niveaux conforme aux nouveaux programmes
- + Outils adaptables à toutes les méthodes de mathématiques
- + Très utile en soutien scolaire pour les élèves en difficulté

labo de
numération



labo des
fractions



labo des
Euros



Mon labo des maths - Cycle 2 - Téléchargement Windows

Réf. G5-233TELSW 49,00€

Mon labo des maths - Cycle 2 - Téléchargement Mac

Réf. G5-233TELSM 49,00€

Essai gratuit de 30 jours sur demande à : enseignement@generation5.fr



Nouveauté

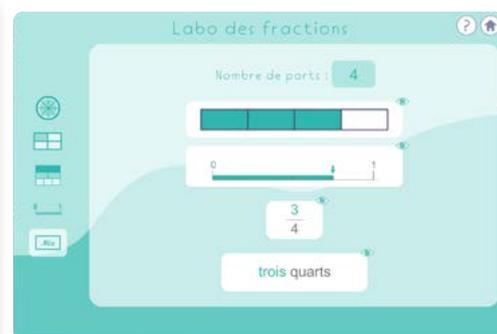
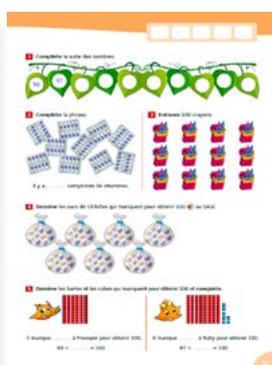
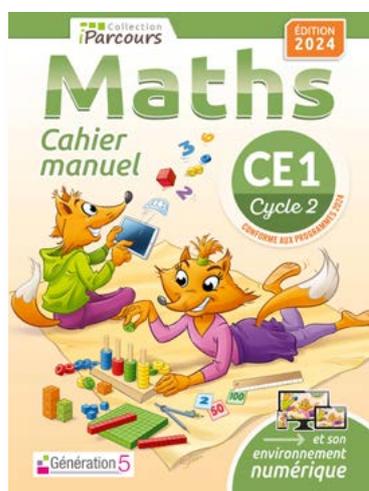
Cahier-manuel iParcours Maths CE1 (éd. 2024)



Ce cahier couvre la **totalité des nouveaux programmes** de 2024, avec de nouveaux chapitres : introduction aux fractions et aux nombres décimaux, enseignement explicite des stratégies de calcul mental et de résolution de problèmes, gestion de données...

Chaque séquence d'apprentissage est composée d'une **séance de découverte avec manipulations et institutionnalisation, d'exercices d'entraînements, de calcul mental et d'activités manipulatoires** quotidiennes.

En plus de la version papier, cette nouvelle édition bénéficie d'une **version numérique gratuite enrichie** par des **outils de manipulation numérique**.



- **Cahier papier** pour l'élève (160 p.) : Pages de découverte avec manipulations et mini-résumés des notions à retenir, exercices d'entraînement, calcul mental, bilan par période, Rallye-maths...
- **Cahier numérique en ligne*** disponible gratuitement sur www.iparcours.fr : avec ses nombreux compléments : outils de manipulation numérique, aides animées, QCM, évaluations, corrigés fixes et animés, aides pédagogiques pour l'enseignant.

- + Une méthode complète clé en main pour les enseignants
- + Une place importante accordée à la manipulation matérielle et numérique
- + Un environnement numérique enrichi pour des séances interactives et ludiques

Cahier-Manuel papier iParcours CE1 (éd. 2024) Réf. 9 782 362 464 478.....**7,50€**

Versions numériques sans connexion internet

Cahier-Manuel numérique iParcours CE1 (éd. 2024) - Logiciel CD Monoposte Réf. 9 782 362 464 515.....**30,00€**

Cahier-Manuel numérique iParcours CE1 (éd. 2024) - Logiciel CD Site ** Réf. 9 782 362 464 522.....**89,00€**

Cahier-Manuel numérique iParcours CE1 (éd. 2024) - Clé USB Réf. 9 782 362 464 539.....**49,00€**

Version en téléchargement et abonnement multi-supports disponibles sur notre site

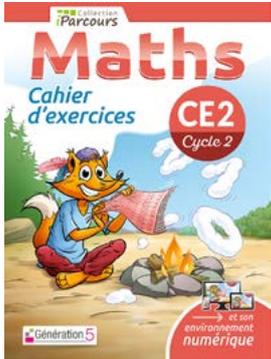
* En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web, depuis un ordinateur ou une tablette.

**Site : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



Cahier d'exercices iParcours CE2 – éd. 2018

Ce cahier d'exercices couvre **la totalité des programmes de CE2** et combine **papier et numérique** :



- ▶ **Cahier papier** pour l'élève (96p.)
- ▶ **Cahier numérique en ligne*** disponible gratuitement sur www.iparcours.fr : aides animées, QCM, évaluations, corrigés fixes et animés

Le **guide de l'enseignant** : rappels du programme, propositions de progression annuelle, intégralité des corrigés...

- + Situations variées : énoncés illustrés, coloriages codés, quadrillages
- + Place importante accordée au calcul mental

Cahier d'exercices papier iParcours CE2 – éd. 2018	Réf. 9 782 362 461 743	5,80€
--	------------------------	-------

Guide de l'enseignant papier iParcours CE2	Réf. 9 782 362 463 761	21,50€
--	------------------------	--------

Versions numériques sans connexion internet

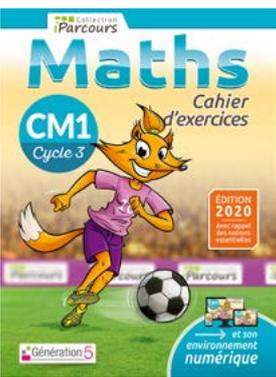
Cahier numérique iParcours CE2 – Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 462 481	30,00€
Cahier numérique iParcours CE2 – Logiciel CD Site **	Réf. 9 782 362 462 498	89,00€
Cahier numérique iParcours CE2 – Clé USB	Réf. 9 782 362 462 504	49,00€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports disponibles sur notre site



Cahier d'exercices iParcours CM1 – éd. 2020

Ce cahier d'exercices couvre **la totalité du programme de CM1** et combine **papier et numérique** :



- ▶ **Cahier papier** pour l'élève (128 p.) : exercices et rappels de cours
- ▶ **Cahier numérique en ligne*** disponible gratuitement sur www.iparcours.fr : activités de découverte, questions flash, aides animées, QCM, évaluations, corrigés fixes et animés, connexion avec le cahier numérique CM2.

Le **guide de l'enseignant** : rappels du programme, propositions de progression annuelle, exercices de calcul mental, évaluations, intégralité des corrigés...

- + Organisation des pages en lien direct avec les compétences à acquérir
- + Exercices transversaux et initiation à la programmation

Cahier d'exercices papier iParcours CM1 – éd. 2020	Réf. 9 782 362 463 402	6,10€
--	------------------------	-------

Guide de l'enseignant papier iParcours CM1	Réf. 9 782 362 463 464	21,50€
--	------------------------	--------

Versions numériques sans connexion internet

Cahier numérique iParcours CM1 – Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 463 518	30,00€
Cahier numérique iParcours CM1 – Logiciel CD Site **	Réf. 9 782 362 463 525	89,00€
Cahier numérique iParcours CM1 – Clé USB	Réf. 9 782 362 463 532	49,00€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports disponibles sur notre site

* En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web, depuis un ordinateur ou une tablette.

**Site: le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



Cahier d'exercices iParcours CM2 – éd. 2020

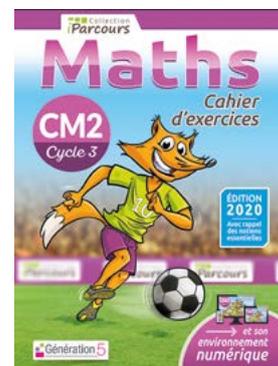


Ce cahier d'exercices couvre **la totalité des programmes de CM2** et combine **papier et numérique** :

- ▶ **Cahier papier** pour l'élève (128 p.) : exercices et rappels de cours
- ▶ **Cahier numérique en ligne*** disponible gratuitement sur www.iparcours.fr : activités de découverte, questions flash, aides animées, QCM, évaluations, corrigés fixes et animés, connexion avec le cahier numérique CM1 et 6^e.

Le **guide de l'enseignant** : rappels du programme, propositions de progression annuelle, exercices de calcul mental, évaluations, intégralité des corrigés...

- + Organisation des pages en lien direct avec les compétences à acquérir
- + Exercices transversaux et initiation à la programmation



Cahier d'exercices papier iParcours CM2 – éd. 2020	Réf. 9 782 362 463 419	6,10€
Guide de l'enseignant papier iParcours CM2	Réf. 9 782 362 463 471	21,50€
Versions numériques sans connexion internet		
Cahier numérique iParcours CM2 – Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 463 549	30,00€
Cahier numérique iParcours CM2 – Logiciel CD Site **	Réf. 9 782 362 463 556	89,00€
Cahier numérique iParcours CM2 – Clé USB	Réf. 9 782 362 463 563	49,00€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports disponibles sur notre site

Cahier iParcours le P'tit Rusé Cycle 3 – éd. 2018



Ce cahier thématique est un hors-série pour **s'exercer aux mathématiques de façon ludique**.

- ▶ **Cahier papier** pour l'élève (96 p.)
- ▶ **Cahier numérique en ligne*** disponible gratuitement sur www.iparcours.fr : outil de simulation, énoncés sonorisés, aides et corrigés animés...

Le **guide de l'enseignant** : références aux programmes, stratégies de résolution, prolongements, intégralité des corrigés...

- + 45 défis de résolution de problèmes, 112 séquences progressives de calcul mental, 20 pages de jeux mathématiques



Cahier papier P'tit Rusé iParcours	Réf. 9 782 362 462 405	6,30€
Guide de l'enseignant papier P'tit Rusé iParcours	Réf. 9 782 362 462 412	18,50€
Versions numériques sans connexion internet		
Cahier numérique P'tit Rusé iParcours – Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 462 450	30,00€
Cahier numérique P'tit Rusé iParcours – Logiciel CD Site **	Réf. 9 782 362 462 467	89,00€
Cahier numérique P'tit Rusé iParcours – Clé USB	Réf. 9 782 362 462 474	49,00€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports disponibles sur notre site

* En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web, depuis un ordinateur ou une tablette.

**Site : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



La photographie au service de la résolution de problèmes : M@ths en-vie est un dispositif qui s'appuie sur des situations de la vie quotidienne pour engager une réflexion mathématique concrète de la maternelle au CM2.



M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes

Cette méthode est **clé en main et structurée**. Elle repose sur une **réelle progression**, favorisant ainsi la **différenciation pédagogique** dans les classes multiniveaux.

Elle s'appuie sur **l'outil de la modélisation en barres** et propose un enseignement de la résolution de problèmes en **3 temps** : Verbaliser, Modéliser, Abstraire.

Au Cycle 2

Nouveauté

► **Guide pédagogique pour l'enseignant :**

- Présentation et description détaillée de la méthode, scénario pédagogique...
- Logiciel de modélisation en barres
- Ressources à télécharger : diaporama, boîte à problèmes, évaluations, corrigés...

► **Livrets-élève complémentaires** : rassemblent les photo-problèmes et problèmes d'entraînement (avec énoncés oralisés) du diaporama



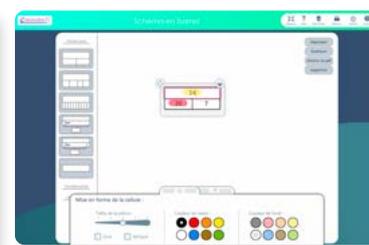
Enseigner la résolution de problèmes au cycle 2 - Guide pédagogique + 1 livret CP/CE1/CE2	Réf. 9 782 362 464 461.....	99,00€
Livret-élève CP	Réf. 9 782 362 464 348	4,50€
Livret-élève CE1	Réf. 9 782 362 464 355	4,50€
Livret-élève CE2	Réf. 9 782 362 464 362	4,50€

Au CM

► **Guide pédagogique pour l'enseignant :**

- Présentation et description détaillée de la méthode, scénario pédagogique...
- Logiciel de modélisation en barres
- Ressources à télécharger : diaporama à, boîte à problèmes, évaluations, corrigés...

► **Cahiers de problèmes complémentaires** : rassemblent les photos problèmes, exercices de compréhension et problèmes d'entraînement du diaporama



Enseigner la résolution de problèmes au CM - Guide pédagogique + 1 cahier CM1/CM2	Réf. 9 782 362 464 256	99,00€
Cahier de l'élève CM1	Réf. 9 782 362 464 379	5,50€
Cahier de l'élève CM2	Réf. 9 782 362 464 386	5,50€



M@ths en-vie – 34 activités de la Maternelle au CM2



34 activités pédagogiques de mathématiques basées sur des photographies du quotidien : formes, grandeurs, mesures, etc.

- **Classeur** : compétences, fiches d'activités, rappel des objectifs, consignes, aides et conseils pratiques, idées de prolongement...
- **Logiciel à vidéoprojeter** : tri, catégorisation, annotation de photos et générateur de problèmes



M@ths en-vie - 34 activités de la Maternelle au CM2

Réf. 9 782 362 462 337

92,00€

M@ths en-vie – l'Atelier des Jeux



Ces boîtes proposent une **approche ludique et motivante** des mathématiques aux cycles 2 et 3 par le biais de **jeux de cartes**.

Plusieurs **activités stimulantes** sont ainsi proposées pour développer les **compétences des programmes officiels**. Elles peuvent être proposées lors des **phases de découverte, d'entraînement** ou de **structuration d'une notion**, en atelier encadré ou en autonomie.

Nombres, formes et mesures

(cycles 2 et 3)

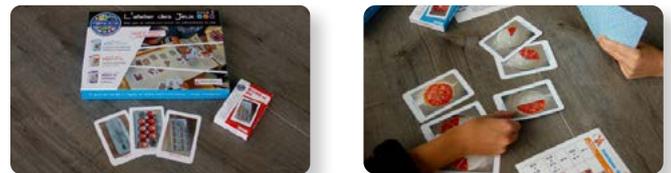


- 2 jeux de 32 cartes et 2 jeux de 54 cartes
- 1 livret pour l'enseignant : compétences travaillées, intérêts pédagogiques, variantes...
- 9 fiches tutorielles pour les élèves : aides et règles des jeux

+ 5 activités : Memory, M@ths en mots, jeu des formes, Uno des formes, jeu des portraits

Fractions

(cycle 3)



- 1 jeu de 32 cartes et 2 jeux de 54 cartes
- 1 livret pour l'enseignant : compétences travaillées, intérêts pédagogiques, variantes...
- 8 fiches tutorielles pour les élèves : aides et règles des jeux

+ 6 activités : Bataille, Mistigri, Fractions-équivalences, Fractions-compléments, Réussite, Uno des fractions

M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Nombres, formes et mesures)

Réf. 9 782 362 463 921 55,00€

M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Fractions)

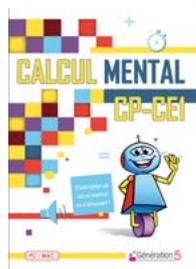
Réf. 9 782 362 463 914 45,00€

Pack M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Nombres, formes et mesures + Fractions)

Réf. 9 782 362 463 938 94,00€



Calcul Mental CP-CE1



Ce logiciel propose de **nombreuses activités amusantes** pour **s'entraîner au calcul mental** : chasse-taupe, paint-ball, basket, loto...

- + Prise en compte des élèves en difficulté : exercices oralisés, aides animées et sonorisées, police spéciale pour les élèves DYS

Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Monoposte

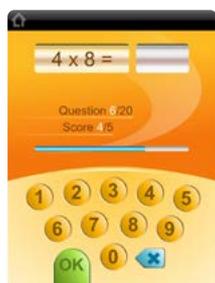
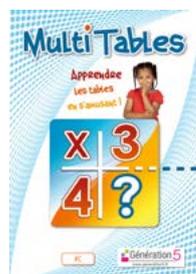
Réf. 3 502 402 969 840 **30,00€**

Logiciel Site *

Réf. 3 502 402 969 857 **89,00€**

Version en téléchargement disponible sur notre site

Multi Tables



Ce logiciel permet **d'apprendre et de réviser les tables de multiplication** de façon ludique : jeu de réflexes, memory, calcul mental, nombre manquant, temps chronométré...

- + Difficulté paramétrable selon les niveaux et besoins
- + Bilan personnalisé, suivi de la progression et des résultats des élèves

Multi Tables - Logiciel Monoposte

Réf. 3 502 402 969 864 **30,00€**

Logiciel Site *

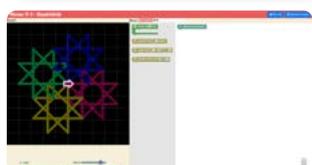
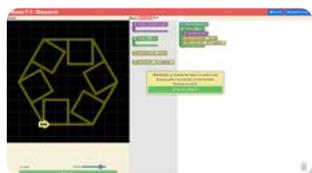
Réf. 3 502 402 969 871 **89,00€**

Version en téléchargement disponible sur notre site

Algoblocs +

Un logiciel très simple d'emploi pour une initiation au codage **ludique, motivante et progressive** au travers **de blocs à emboîter**.

Les élèves sont **guidés pas à pas** pour apprendre les **principes de base** de l'algorithmique et de la programmation : concept des blocs, avancer, tourner, répétitions, boucles, variables...



- + 86 exercices de difficulté progressive
- + Système d'aide intuitif et mode « Création » pour réaliser ses propres figures
- + Gestion des profils élèves, déblocage d'exercices et corrigés disponibles pour l'enseignant

Algoblocs + - Logiciel Site *

Réf. 3 502 402 971 478 **49,00€**

Version en téléchargement disponible sur notre site

*Site : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.

e-Rituel – La Grande Aventure CP – CE1



1 jour = 4 rituels = 1 page de l'histoire !



Un **outil numérique novateur** et **clé en main** pour des rituels ludiques de **Français** et de **Mathématiques** au CP et au CE1.

Chaque jour, **4 défis-rituels** (30 min environ) sont proposés aux élèves. Ils permettent de débloquer une nouvelle **page illustrée et sonorisée** de l'incroyable histoire de B2 le robot.

Conçu pour une **prise en main rapide**, cet outil permet aux élèves de **réactiver**, **consolider** et **automatiser** les compétences clés du cycle 2, **conformément aux programmes** de 2020.

- **Application Web* à vidéoprojecter** : défis-rituels et énigmes ludiques, mini-vidéos de l'histoire, outil de gestion de classe
- **Livret de l'enseignant à télécharger** : présentation de l'outil, guide des séances...

- + Outil pédagogique clé en main, ludique, simple et intuitif
- + Plus de 400 rituels et 11 énigmes de type « escape-game » de français et de maths par niveau
- + Réel gain de temps pour l'enseignant : pas de préparation, d'impression ou de correction supplémentaire



L'histoire !

B2 le petit robot vit dans l'espace, sur l'astéroïde A38-D.
 Quelle surprise de découvrir un jour, dans une boîte tombée du ciel, un petit écureuil terrifié !
 Une grande aventure commence alors, semée d'embûches et de magnifiques rencontres, afin de rattrapper le petit animal sur Terre.

e-Rituel – La Grande Aventure CP

e-Rituel – La Grande Aventure CE1

Abonnement annuel - Licence Classe CP** Réf. G5-056ABO1**49,00€**
 Abonnement annuel - Licence École CP*** Réf. G5-056ABO2**129,00€**

Abonnement annuel - Licence Classe CE1** Réf. G5-057ABO1**49,00€**
 Abonnement annuel - Licence École CE1*** Réf. G5-057ABO2**129,00€**

*Web : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur.
 **Licence Classe : abonnement annuel avec un accès unique pour un enseignant et sa classe
 ***Licence École : abonnement annuel avec un accès pour toutes les classes de CP ou CE1 de l'école (selon le niveau choisi)



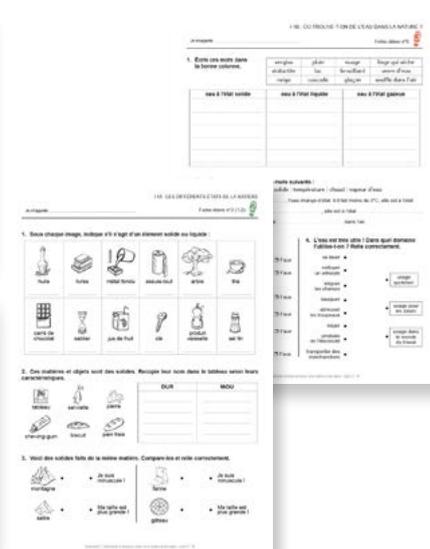
Questionner le Monde au Cycle 2

Dans la continuité de la collection Explorer, ces dossiers pédagogiques sont **clés en main** et **couvrent toute l'année scolaire** de «Questionner le Monde» en CP, CE1, et CE2 :

- Le vivant, la matière et les objets (volume 1)
- L'espace et le temps (volume 2) **Nouveauté**

Ces dossiers sont conçus pour un **enseignement flexible** au cycle 2, permettant d'adapter les séances au niveau des élèves : activités de difficulté progressive, énoncés sonorisés (CP), vidéos séparées en 3 niveaux.

3 niveaux **1 2 3** pour un enseignement adapté au niveau des élèves



Combinant **papier et numérique**, le déroulé de **chaque séance est détaillé**, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- ▶ **Classeur** : accompagnement pédagogique, déroulé détaillé des séances, fiches-élèves (activités, fiches expériences, traces écrites, leçons schématisées, évaluations)
- ▶ **Logiciel à vidéoprojeter** : activités introductives, vidéos de découverte, activités interactives par niveau
- ▶ **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves et corrigés (activités, fiches expériences, traces écrites, leçons schématisées, évaluations)

- + Méthode clé en main spécialement conçue pour les classes multiniveaux
- + Combinaison papier / numérique pour un cours complet, dynamique et participatif
- + Sonorisation des activités introductives et interactives de niveau 1 (CP) pour les élèves non-lecteurs

Questionner le monde du Vivant, de la Matière et des Objets - Cycle 2	Réf. 9 782 362 464 232	99,00€
Questionner le monde l'Espace et du Temps - Cycle 2	Réf. 9 782 362 464 447	99,00€
PACK Questionner le monde Cycle 2	Réf. 9 782 362 464 492	178,00€



Nouveauté

Explorer les Sciences au CM (éd. 2024)



Ces deux nouveaux volumes, **complets et clés en main**, sont **conformes aux programmes de 2023**. Le contenu des programmes de CM est réparti entre les deux dossiers pédagogiques, dans une **optique de continuité pédagogique** et de **progression spiralaire**. Les deux volumes abordent les thèmes suivants :

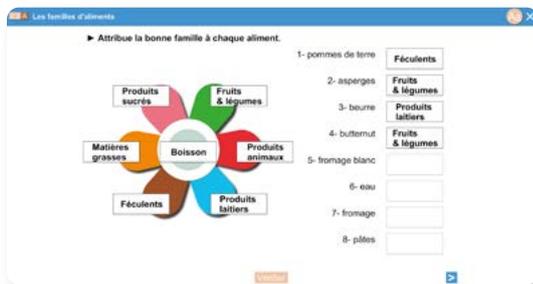
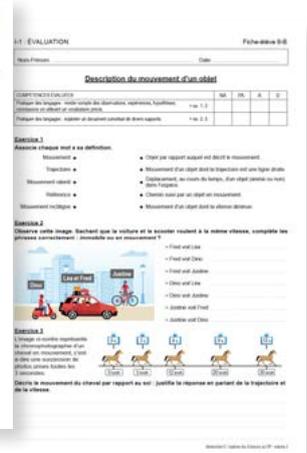
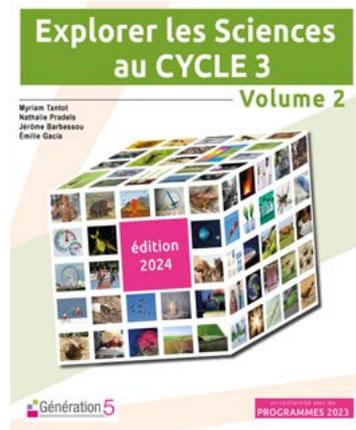
Thème 1 : Matière, mouvement, énergie, information

Thème 2 : Le vivant, sa diversité et les fonctions qui le caractérisent

Thème 3 : Les objets techniques au cœur de la société

Thème 4 : La Terre, une planète peuplée par des êtres vivants

Combinant **papier et numérique**, le déroulé de **chaque séance est détaillé**, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.



- ▶ **Classeur :** objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, rappels des notions pour l'enseignant, fiches-élèves, fiches d'expérimentation, modèles de traces écrites et lexique à photocopier
- ▶ **Logiciel à vidéoprojeter :** documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, cartes de questions-réponses, bibliothèque de ressources, lexique
- ▶ **Ressources numériques complémentaires :** fiches-élèves, évaluations, corrigés, ressources

+ Méthode clé en main spécialement conçue pour les classes multiniveaux

+ Combinaison papier / numérique pour un cours complet, dynamique et participatif

Explorer les Sciences au Cycle 3 - Volume 1 (éd. 2024)	Réf. 9 782 362 464 393	99,00€
Explorer les Sciences au Cycle 3 - Volume 2 (éd. 2024)	Réf. 9 782 362 464 409	99,00€
PACK Volume 1 + Volume 2	Réf. 9 782 362 464 416	178,00€



Explorer l'Histoire | la Géographie - CM1 - CM2

Ces dossiers pédagogiques sont **complets, clés en main** et couvrent chacun l'**intégralité des programmes** d'Histoire et de Géographie de CM1 et CM2.

Combinant **papier et numérique**, le déroulé de **chaque séance est détaillé**, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- ▶ **Classeur** : objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, rappels des notions pour l'enseignant, fiches-élèves, modèles de traces écrites et lexique à photocopier
- ▶ **Logiciel à vidéoprojeter** : documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, bibliothèque de ressources, lexique
- ▶ **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves, évaluations, corrigés, ressources



- + Méthode clé en main pour un réel gain de temps pour l'enseignant
- + Combinaison papier / numérique pour un cours complet, dynamique et participatif
- + Fiches-élèves de difficulté croissante pour favoriser une différenciation pédagogique

Explorer l'Histoire au CM1	Réf. 9 782 362 461 163	99,00€
Logiciel Explorer l'Histoire au CM1 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-001ABO	39,00€
Explorer l'Histoire au CM2	Réf. 9 782 362 462 528	99,00€
Logiciel Explorer l'Histoire au CM2 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-002ABO	39,00€
Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 463 266	99,00€
Logiciel Explorer la Géographie au CM1 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-003ABO	39,00€
Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 463 389	99,00€
Logiciel Explorer la Géographie au CM2 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-004ABO	39,00€
PACK Explorer l'Histoire au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 462 559	178,00€
PACK Explorer la Géographie au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 463 365	178,00€
PACK Explorer l'Histoire au CM1 + Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 463 570	178,00€
PACK Explorer l'Histoire au CM2 + Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 463 587	178,00€

*Web/Tablettes : logiciel accessible en ligne et installable sur toutes les tablettes de l'école. Offre disponible uniquement en abonnement annuel.

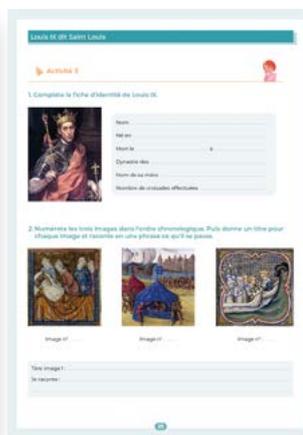
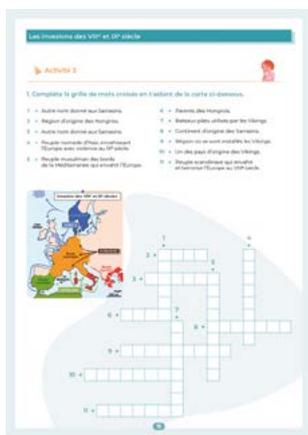
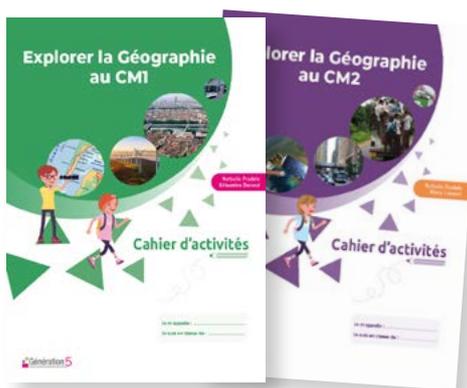


Cahiers d'activités Explorer l'Histoire | la Géographie



Les cahiers d'activités sont destinés aux élèves. Ils viennent **en complément des dossiers pédagogiques** Explorer l'Histoire et la Géographie au CM1 et CM2 (p.12).

Ils rassemblent **toutes les fiches-élèves du dossier**, permettant aux élèves de réaliser les exercices **directement sur ce support** et à l'enseignant de **réduire le nombre de photocopies**.



- + Gain de temps pour l'enseignant et réduction des photocopies
- + Supports en couleur pratiques et motivants pour l'élève, favorisant la relecture et les révisions
- + Lexique ou synthèse illustrée à la fin de chaque chapitre

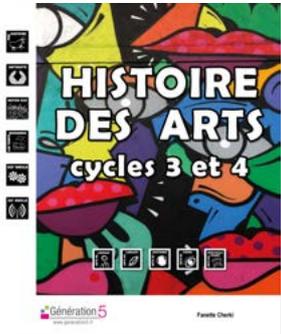
Cahier d'activités - Explorer l'Histoire au CM1	Réf. 9 782 362 464 119	4,50€
Cahier d'activités - Explorer l'Histoire au CM2	Réf. 9 782 362 464 126	4,50€
Cahier d'activités - Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 464 218	4,50€
Cahier d'activités - Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 464 225	4,50€



g5.re/57a

Histoire des Arts – Cycles 3 et 4

De la préhistoire à l'époque actuelle, ce dossier propose l'**étude de 20 œuvres de référence** et se prolonge par des **activités pratiques**.



- ▶ **Classeur** : œuvres de référence, pistes d'exploitation, fiches-élèves, corrigés
- ▶ **Logiciel à vidéoprojecter** : diffusion des œuvres
- ▶ **Ressources complémentaires à télécharger** : documents iconographiques, fiches-élèves en couleur

- + 20 œuvres de référence étudiées
- + Domaines artistiques abordés : arts de l'espace, du visuel, du spectacle vivant, du quotidien, du langage.

Histoire des Arts – Cycles 3 et 4

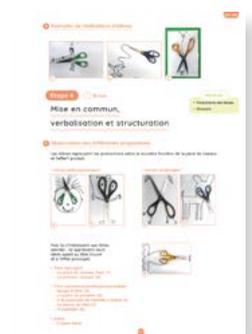
Réf. 9 782 362 463 945 99,00€



Arts plastiques au CM1 et CM2 – Lil' Art

Ces dossiers sont **clés en main** et **conformes aux programmes**. Ils visent à mettre en œuvre une **démarche de création** en arts plastiques au CM1 et CM2.

Avec l'objectif d'une **continuité pédagogique** sur tout le CM, chaque dossier propose **5 séquences thématiques** : composer avec des objets, découvrir le Land art, utiliser le fil comme crayon...



- ▶ **Classeur** : déroulé détaillé des séances, références artistiques décryptées, œuvres contemporaines à explorer, fiches d'auto-évaluation...
- ▶ **Logiciel à vidéoprojecter** : diffusion des œuvres de référence, réalisations d'élèves, fiches-artistes...
- ▶ **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves, évaluations, œuvres et artistes, glossaire...

- + Solution complète et clé en main
- + Progression spiralaire entre le CM1 et le CM2
- + Démarche exploratoire et réflexive au travers d'activités ludiques

Arts Plastiques au CM1 – Lil'Art

Réf. 9 782 362 464 140 92,00€

Arts Plastiques au CM2 – Lil'Art

Réf. 9 782 362 464 195 92,00€

PACK Arts Plastiques au CM1 + CM2

Réf. 9 782 362 464 201 164,00€



Vocabulaire en Maternelle



Ce dossier **complet** permet de développer le **champ lexical** et la **construction langagière** des élèves en maternelle par le biais d'**activités variées et ludiques**.

Il couvre les thématiques de la vie quotidienne : animaux, corps et vêtements, fruits et légumes...

- **Classeur** : instructions officielles, présentation de la démarche, propositions d'activités, scènes illustrées...
- **104 cartes « Animaux »** présentant chacune une photo avec la graphie du mot et un QR code qui renvoie vers des compléments numériques (prononciation, son, vidéo, photo...)
- **Logiciel à vidéoprojeter** : activités interactives collectives ou individuelles (découverte des mots...)
- **Ressources numériques complémentaires** : images, fiches à découper ou à colorier, scènes illustrées...

- + 9 thématiques et 572 mots et images
- + Peut être complété par les cartes thématiques ci-dessous



Vocabulaire en Maternelle

Réf. 9 782 362 463 273 **99,00€**

Jeux de cartes de Vocabulaire

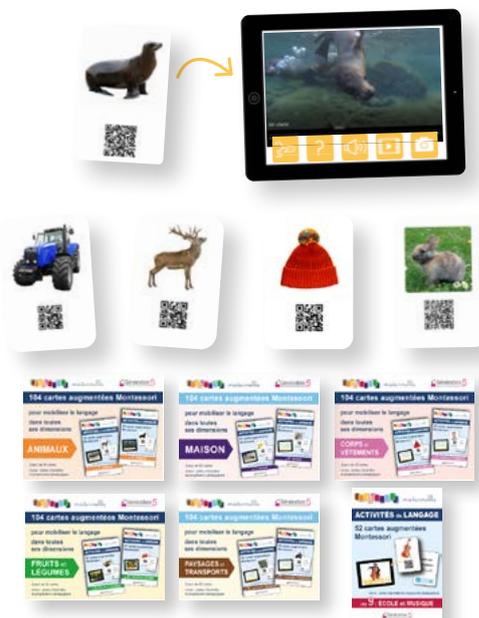


Des jeux de cartes thématiques pour **mobiliser le langage** dans toutes ses dimensions au travers d'**activités ludiques et transversales** : jeux des devinettes, du Memory, « à quoi je pense ? », « qui est-ce ? », etc.

Inspirée de la méthode Montessori, chaque carte présente :

- Une photographie
- La graphie du mot associé à l'image
- Un QR Code qui renvoie vers des compléments numériques : prononciation du mot, sons, photo ou vidéo

- + Peuvent être utilisées en complément ou indépendamment du dossier Vocabulaire en Maternelle ci-dessus



104 cartes "Animaux"	Réf. 9 782 362 463 280	29,90€
104 cartes "Corps et Vêtements"	Réf. 9 782 362 463 297	29,90€
104 cartes "Fruits et Légumes"	Réf. 9 782 362 463 303	29,90€
104 cartes "Maison"	Réf. 9 782 362 463 310	29,90€
104 cartes "Paysages et Transports"	Réf. 9 782 362 463 334	29,90€
52 cartes "École et Musique"	Réf. 9 782 362 463 327	15,90€



Anglais : Premier pas

Ce dossier complet **s'organise par thème lexical** et **fonction langagière**. Il permet d'initier les élèves à la langue anglaise de façon **simple et ludique**.



- ▶ **Classeur** : aide pour la préparation des séances, conseils pour gérer les groupes, pistes d'évaluations
- ▶ **Fiches d'activités et images** : assimilation du lexique, jeux, activités manuelles...
- ▶ **Fichiers audio à télécharger** : dialogues, comptines, consignes, exercices de phonologie

- + 11 thèmes lexicaux : météo, couleurs, actions, nourriture, vêtements...
- + 1 chapitre dédié à la phonologie

Anglais : premiers pas

Réf. 9 782 362 463 174 **85,00€**

Anglais : Premier Pas (TBI-Vidéoprojection)

En complément ou indépendamment du dossier ci-dessus, ce logiciel à vidéoprojeter propose des **activités interactives** basées sur des thématiques du quotidien.



- + 11 thèmes lexicaux : météo, couleurs, actions, nourriture, vêtements...
- + Palette d'outils interactifs pour annoter, encadrer, zoomer, créer des pages...

Logiciel Anglais : Premiers Pas (TBI-Vidéoprojection) - Site* Réf. 9 782 362 463 181 **39,00€**
Version en téléchargement disponible sur notre site

Vocabulaire Anglais - Cycles 1 - 2 - 3

Ces logiciels permettent d'**acquérir du vocabulaire** en anglais au travers d'**activités ludiques et interactives variées** : « j'apprends », « j'entends », « je vois ».

Ils peuvent être utilisés en **vidéoprojection** (TBI, VPI, vidéoprojecteur) et sur **ordinateur/tablette**.



- + 15 thèmes lexicaux : lettres et chiffres, animaux, parties du corps, actions, salutations, sentiments...
- + Intuitif et très simple d'utilisation, notamment sur tablette

Vocabulaire Anglais Maternelle - Logiciel Site * Réf. 3 502 402 970 358 **39,00€**
Vocabulaire Anglais CP-CE1-CE2 - Logiciel Site * Réf. 3 502 402 970 365 **39,00€**
Vocabulaire Anglais CM1-CM2 - Logiciel Site * Réf. 3 502 402 970 372 **39,00€**
Version en téléchargement disponible sur notre site

*Site : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



Apprendre l'anglais – Cycles 2 et 3



Ces dossiers pédagogiques complets abordent les **5 compétences du CERCL** au travers de **différents thèmes**.

- ▶ **Classeur** : fiches de vocabulaire, phonologie, grammaire, exemple de déroulé d'une séance...
- ▶ **Flashcards** : nombreuses situations de la vie quotidienne
- ▶ **Fiches d'activités variées à télécharger** : lecture, écriture, dialogue, compréhension...
- ▶ **Fichiers audio à télécharger** : vocabulaire, phonologie, consignes, comptines, chansons, saynètes...

- + 12 thèmes lexicaux : nourriture, vie quotidienne, famille, animaux, actions...
- + Près de 170 flashcards prêtes à l'emploi



Apprendre l'anglais Cycle 2

Réf. 9 782 362 462 580 **99,00€**

Apprendre l'anglais Cycle 3

Réf. 9 782 362 462 597 **99,00€**

Apprendre l'anglais – Cycles 2 et 3 (TBI-Vidéoprojection)



En complément ou indépendamment des dossiers ci-dessus, ces logiciels à vidéoprojecter proposent des **activités interactives** basées sur des thématiques du quotidien : écouter, associer, lire, échanger...

- + 12 thèmes lexicaux : nourriture, vie quotidienne, famille, animaux, actions, couleurs...
- + Plus de 110 activités par logiciel



Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 2 (TBI - Vidéoprojection) - Site*

Réf. 9 782 362 463 143 **39,00€**

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 3 (TBI - Vidéoprojection) - Site*

Réf. 9 782 362 463 150 **39,00€**

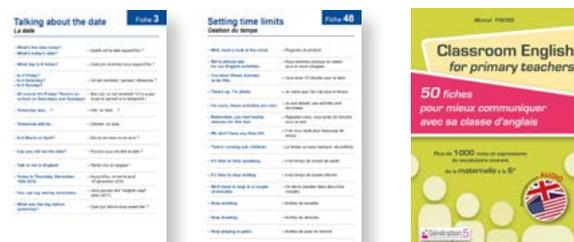
Version en téléchargement disponible sur notre site

Classroom English for primary teachers



Ce guide est une **aide précieuse** pour l'enseignant débutant ou peu à l'aise avec l'enseignement de l'anglais. Il propose la **traduction anglaise** et la **prononciation** des **phrases et expressions utiles en classe** : consignes, encouragements, rituels, lancement d'activités, etc.

- + 50 thématiques et plus de 1000 phrases et expressions
- + Fichiers audio à télécharger pour s'entraîner à la prononciation



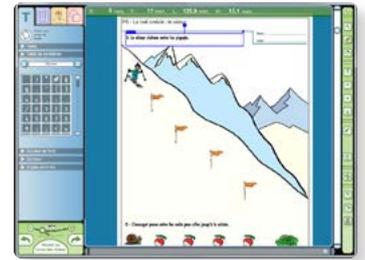
Classroom English for primary teachers Réf. 9 782 362 460 609 **24,90€**

*Site: le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



Des **fichiers d'activités variées et ludiques** dans de nombreuses matières de la maternelle au CM2.
 Pour chaque titre, 3 versions sont disponibles :

- **Fichier papier** : fiches-élèves photocopiables avec des exercices de difficulté progressive
- **Logiciel CD ou à télécharger*** : vidéoprojection, modification et personnalisation des fiches-élèves
- **Fichier papier + logiciel CD** : combinaison papier/numérique complète



	TITRES DISPONIBLES	Fichier papier	Logiciel CD*	Pack
MATERNELLE	L'essentiel de la maternelle	G5-090FE...49 €	G5-090CDS...36 €	G5-090EF...79 €
	Graphismes en maternelle	G5-083FE...45 €	G5-083CDS...36 €	G5-083EF...79 €
	Lecture en maternelle grande section	G5-085FE...45 €	G5-085CDS...36 €	G5-085EF...79 €
	Activités autour de l'Alphabet + fichier d'écriture	G5-080FE...49 €	G5-080CDS...36 €	G5-080EF...79 €
	Activités math. en petite section	G5-064FE...45 €	G5-064CDS...36 €	G5-064EF...79 €
	Activités math. en moyenne section	G5-063FE...45 €	G5-063CDS...36 €	G5-063EF...79 €
	Activités math. en grande section	G5-062FE...45 €	G5-062CDS...36 €	G5-062EF...79 €
	Découvrir le monde - Moyenne section	G5-069FE...45 €	G5-069CDS...36 €	G5-069EF...79 €
	Découvrir le monde - Grande section	G5-068FE...45 €	G5-068CDS...36 €	G5-068EF...79 €
	Activités autour des dinosaures GS / CP / CE1	G5-081FE...45 €	G5-081CDS...36 €	G5-081EF...79 €
	ÉLÉMENTAIRE - FRANÇAIS	Phonèmes et graphèmes au CP	G5-107FE...45 €	G5-107CDS...36 €
Lecture au CP		G5-084FE...45 €	G5-084CDS...36 €	G5-084EF...79 €
Lecture Niveau I (CP, CE1, CE2)		G5-086FE...45 €	G5-086CDS...36 €	G5-086EF...79 €
Lecture Niveau II (CE2, CM1, CM2)		G5-088FE...45 €	G5-088CDS...36 €	G5-088EF...79 €
Orthographe au CE1 / CE2		G5-105FE...45 €	G5-105CDS...36 €	G5-105EF...79 €
Conjugaison au CE1 / CE2		G5-066FE...45 €	G5-066CDS...36 €	G5-066EF...79 €
Grammaire au CE1 / CE2		G5-081FE...45 €	G5-081CDS...36 €	G5-081EF...79 €
Français et Manga au CE1 / CE2		G5-072FE...45 €	G5-072CDS...36 €	G5-072EF...79 €
Orthographe au CM1 / CM2		G5-108FE...45 €	G5-108CDS...36 €	G5-108EF...79 €
Conjugaison au CM1 / CM2		G5-067FE...45 €	G5-067CDS...36 €	G5-067EF...79 €
Grammaire au CM1 / CM2		G5-082FE...45 €	G5-082CDS...36 €	G5-082EF...79 €
Français et Manga au CM1 / CM2		G5-073FE...45 €	G5-073CDS...36 €	G5-073EF...79 €
Expression écrite au Cycle 3		G5-071FE...45 €	G5-071CDS...36 €	G5-071EF...79 €
ESSENTIELS		L'essentiel du Cours Préparatoire	G5-116FE...49 €	G5-116CDS...36 €
	L'essentiel du Cours Élémentaire	G5-091FE...49 €	G5-091CDS...36 €	G5-091EF...79 €
	L'essentiel du Cours Moyen	G5-092FE...49 €	G5-092CDS...36 €	G5-092EF...79 €

	TITRES DISPONIBLES	Fichier papier	Logiciel CD*	Pack
ÉLÉMENTAIRE - MATHÉMATIQUES	Numération, opérations, problèmes au CP	G5-100FE...45 €	G5-100CDS...36 €	G5-100EF...79 €
	Géométrie et mesures au CP	G5-080FE...45 €	G5-080CDS...36 €	G5-080EF...79 €
	Numération et opérations au CE1	G5-101FE...45 €	G5-101CDS...36 €	G5-101EF...79 €
	Résolution de problèmes au CE1	G5-112FE...45 €	G5-112CDS...36 €	G5-112EF...79 €
	Géométrie et mesures au CE1	G5-078FE...45 €	G5-078CDS...36 €	G5-078EF...79 €
	Numération et opérations au CE2	G5-102FE...45 €	G5-102CDS...36 €	G5-102EF...79 €
	Résolution de problèmes au CE2	G5-113FE...45 €	G5-113CDS...36 €	G5-113EF...79 €
	Géométrie et mesures au CE2	G5-079FE...45 €	G5-079CDS...36 €	G5-079EF...79 €
	Maths et Manga au CE1 / CE2	G5-093FE...45 €	G5-093CDS...36 €	G5-093EF...79 €
	Numération et opérations au CM1	G5-103FE...45 €	G5-103CDS...36 €	G5-103EF...79 €
	Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	G5-108FE...45 €	G5-108CDS...36 €	G5-108EF...79 €
	Numération, opérations et calcul au CM2	G5-097FE...45 €	G5-097CDS...36 €	G5-097EF...79 €
	Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	G5-109FE...45 €	G5-109CDS...36 €	G5-109EF...79 €
	Maths et Manga au CM1 / CM2	G5-094FE...45 €	G5-094CDS...36 €	G5-094EF...79 €
ÉLÉM. -	Géométrie, grandeurs et mesures au CM1 / CM2	G5-076FE...45 €	G5-076CDS...36 €	G5-076EF...79 €
	L'espace et le temps CP / CE1	G5-070FE...45 €	G5-070CDS...36 €	G5-070EF...79 €
	Sc. de la Vie et technologie CP/CE1	G5-114FE...45 €	G5-114CDS...36 €	G5-114EF...79 €
	Le ciel et la Terre (Cycle 3)	G5-065FE...49 €	G5-065CDS...36 €	G5-065EF...79 €
	Objets et réalisations techniques (Cycle 3)	G5-104FE...49 €	G5-104CDS...36 €	G5-104EF...79 €
	Sécurité routière et gestes de premiers secours CE / CM	G5-115FE...49 €	G5-115CDS...36 €	G5-115EF...79 €

*Version du logiciel en téléchargement disponible sur notre site



42 outils interactifs pour l'école



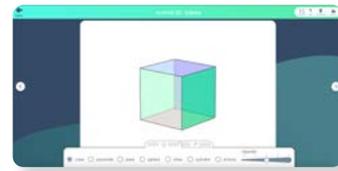
Ce logiciel propose un panel de **42 outils interactifs** utilisables avec un TBI, un VPI ou un simple vidéoprojecteur. Il permet d'**afficher et de manipuler** des outils numériques dans de **nombreuses disciplines**.

► **Exemples d'outils** : Abaque, boulier, cubes Singapour, thermomètre, instruments de mesure, solides en 3D, monnaie, horloges, cahier de texte, générateur d'étiquettes, tableaux de conversion, etc..

- + Très pratique pour illustrer une séance, introduire une nouvelle notion ou réviser collectivement
- + Intuitif et très simple d'utilisation, notamment pour les élèves

42 outils interactifs pour l'école - Logiciel Site *	Réf. 3 502 402 971 669	99,00€
Abonnement annuel en ligne**	Réf. G5-017ABO	39,00€

Version en téléchargement disponible sur notre site



**En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web, depuis un ordinateur ou une tablette.

Édupages Creator 2



Un logiciel simple et intuitif pour créer ses propres **livres numériques** et **mini-livres à imprimer**. Il permet de combiner librement textes, images, photos, sons et liens multimédias pour **créer des supports pédagogiques** pour ou avec les élèves.

► **Exemples d'utilisation** : Fabriquer un imagier, un journal de bord, un cahier des sons ; relater une sortie scolaire ; mettre en page des exercices, des problèmes illustrés, etc.

- + Possibilité de générer des QR codes pour que le livre reste interactif une fois imprimé

Édupages Créateur 2 - Logiciel Monoposte	Réf. 3 502 402 971 492	39,00€
Logiciel Site *	Réf. 3 502 402 971 485	89,00€

Version en téléchargement disponible sur notre site



e-Rituels Maternelle



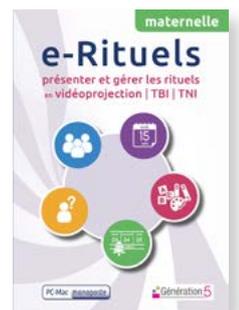
Un logiciel original et **très simple d'utilisation** pour **présenter et gérer les rituels** en maternelle, avec un TBI ou en vidéoprojection.

► **Outils disponibles** : la présence, l'appel et la cantine ; l'éphéméride ; les activités journalières ; la frise des événements

- + Module de gestion simple pour l'enseignant : saisie des données, paramétrage de l'affichage des textes, de la graphie, des images...

e-Rituels Maternelle - Logiciel Site *	Réf. 3 502 402 969 994	49,00€
--	------------------------------	---------------

Version en téléchargement disponible sur notre site



*Site: le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



Robot Bee-Bot

Cette sympathique abeille programmable permet de **découvrir les bases de la programmation** et de **coder des déplacements simples**. La programmation se fait directement avec les boutons sur son dos.



- + Avance, recule, tourne à 45°, à 90° et clignote des yeux
- + Peut mémoriser jusqu'à 40 instructions
- + Autonomie de 8h

Robot Bee-Bot seul	Réf. G5-ROB001	78,33€ HT	94,00€ TTC
PACK 3 Bee-Bot + Station de recharge	Réf. G5-ROB001P3S	240,83€ HT	289,00€ TTC
PACK 3 Bee-Bot + Station + Mallette	Réf. G5-ROB001P3M	307,50€ HT	369,00€ TTC
PACK 6 Bee-Bot + Station de recharge	Réf. G5-ROB001P6S	474,17€ HT	569,00€ TTC
PACK 6 Bee-Bot + Station + Mallette	Réf. G5-ROB001P6M	540,83€ HT	649,00€ TTC

Robot Blue-Bot

Ce robot autonome **se programme principalement à distance** avec, au choix :

- Une barre de programmation et des cartes d'instructions* (voir ci-dessous)
- Une application gratuite depuis une tablette



- + Programmable à distance, mais également avec les boutons sur son dos
- + Avance, recule, tourne à 45°, à 90° et clignote des yeux
- + Peut mémoriser jusqu'à 40 instructions
- + Autonomie de 8h

Robot Blue-Bot seul	Réf. G5-ROB002	116,67€ HT	140,00€ TTC
PACK 3 Blue-Bot + Station de recharge	Réf. G5-ROB002P3S	357,50€ HT	429,00€ TTC
PACK 3 Blue-Bot + Station + Mallette	Réf. G5-ROB002P3M	424,17€ HT	509,00€ TTC
PACK 6 Blue-Bot + Station de recharge	Réf. G5-ROB002P6S	698,33€ HT	838,00€ TTC
PACK 6 Blue-Bot + Station + Mallette	Réf. G5-ROB002P6M	765,00€ HT	918,00€ TTC

*Barre de programmation pour Blue-Bot

Elle permet de **programmer le robot à distance** à l'aide de 25 cartes d'instructions fournies.



Barre prog. Blue-Bot	Réf. G5-ROB003	149,17€ HT	179,00€ TTC
25 cartes complémentaires	Réf. G5-ROB006	65,83€ HT	79,00€ TTC

Station de recharge

Pour **recharger jusqu'à 6 robots** Bee-Bot et/ou Blue-Bot en même temps.



Station de recharge	Réf. G5-ROB005	61,67€ HT	74,00€ TTC
---------------------	----------------	-----------	------------



Porte-stylos et poussoirs

Des coques à clipser sur les robots Bee-Bot et Blue-Bot pour **tracer des formes** avec un stylo et **pousser de petits objets** d'un endroit à un autre.

PACK 6 portes-stylos pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB008P6 27,50€ HT	33,00€ TTC
PACK 6 poussoirs pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB007P6 27,50€ HT	33,00€ TTC
PACK 3 portes-stylos + 3 poussoirs pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB009P3 27,50€ HT	33,00€ TTC



Les tapis d'activités

Les tapis d'activités thématiques permettent de proposer des **activités pédagogiques variées** pour apprendre à **se repérer dans l'espace** et **s'initier à la programmation**.

- La ville, le chantier, la ferme, l'île aux trésors, l'alphabet, les formes et couleurs, tapis personnalisable, etc.



Transparent Grille	Réf. G5-ROB019 31,67€ HT	38,00€ TTC
Chantier	Réf. G5-ROB012 32,50€ HT	39,00€ TTC
Transparent Pochettes	Réf. G5-ROB018 33,33€ HT	40,00€ TTC
Ferme	Réf. G5-ROB015 37,50€ HT	45,00€ TTC
Contes	Réf. G5-ROB020 37,50€ HT	45,00€ TTC

Ile au trésor	Réf. G5-ROB021 37,50€ HT	45,00€ TTC
Formes, couleurs, tailles	Réf. G5-ROB013 37,50€ HT	45,00€ TTC
Alphabet	Réf. G5-ROB014 37,50€ HT	45,00€ TTC
Photos découvertes	Réf. G5-ROB016 68,33€ HT	82,00€ TTC
Ville Française	Réf. G5-ROB017 82,50€ HT	99,00€ TTC

Le labyrinthe en bois

Ce grand plateau en bois de qualité est **modulable** grâce à ses 30 murs déplaçables. Il permet ainsi de **créer des itinéraires variés**, permettant des **programmations de plus en plus complexes**.



Labyrinthe pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB011 137,50€ HT	165,00€ TTC
-------------------------------------	--	--------------------

Robots Thymio 2 et Thymio Wireless

Ces robots sont **ludiques et « affectifs »** : ils réagissent selon les situations et la programmation associée.

- **Thymio 2** : se programme via un câble USB fourni ou avec la télécommande*
- **Thymio 2 Wireless** : se programme en WIFI et en Bluetooth, compatible avec Scratch



- + 6 comportements pré-programmés : amical, aventureux, effrayé...
- + Capteurs de distance et de température, accéléromètres et fonctions sonores
- + Fonctionnement sans piles, rechargeable via un port USB

Robot Thymio 2	Réf. G5-ROB022 155,83€ HT	187,00€ TTC
*Télécommande pour robot Thymio 2	Réf. G5-ROB024 15,83€ HT	19,00€ TTC
PACK 5 Thymio 2 + Hub de recharge + Mallette	Réf. G5-ROB022P5 882,50€ HT	1059,00€ TTC
Robot Thymio 2 Wireless	Réf. G5-ROB023 201,67€ HT	242,00€ TTC
PACK 5 Thymio 2 Wireless + Hub de recharge + Mallette	Réf. G5-ROB023P5 1112,50€ HT	1335,00€ TTC



Micro Easi-Speak 2

Un microphone **robuste et facile d'utilisation** pour les plus jeunes. Il permet d'**enregistrer des contenus** et de les **écouter immédiatement**.



- + 4h d'enregistrement (format MP3 ou WAV)
- + Transfert des enregistrements du micro directement sur ordinateur et inversement
- + Fonctionne sans pile : batterie rechargeable (prise USB)
- + Prise casque pour une écoute directe

Micro Easi-Speak 2 Réf. G5-MIC001 57,50€ HT **69,00€ TTC**



Station de recharge pour Micro Easi-Speak 2

Elle permet de **recharger 6 micros** Easi-Speak 2 en simultané.

Station de Recharge pour micros Réf. G5-MIC002 40,83€ HT **49,00€ TTC**

6 pinces enregistreuses

Ces 6 pinces permettent d'**enregistrer et d'écouter** instantanément de courts enregistrements. Elles s'accrochent partout, pour **un nombre indéfini d'activités ludiques et stimulantes**.



6 pinces enregistreuses Réf. G5-MIC003 82,50€ HT **99,00€ TTC**

- + Enregistrement de 10 secondes
- + Fonctionne sur piles (fournies)

Casque First et casque Premium

Simple, léger et pratique pour les enfants.

Ultra flexible, coussinets amovibles et remplaçables.



Casque First Réf. G5-MIC005 8,33€ HT **10,00€ TTC**
 Casque Premium Réf. G5-MIC006 32,50€ HT **39,00€ TTC**

Lecteur CD/Radio/MP3

Un équipement audio destiné à un **usage scolaire**. Pour les travaux de groupe, il permet de brancher **6 casques en simultané**.



- + CD, MP3, Radio FM intégrée
- + Prise d'entrée de ligne et câble pour sources sonores externes
- + Alimentation : secteur (adaptateur fourni) ou piles type C (non fournies)

Lecteur CD / Radio / MP3 Réf. G5-MIC004 107,50€ HT **129,00€ TTC**



Visualiseurs

Un visualiseur est **une caméra montée sur un bras articulé**, qui permet de **filmer et projeter en direct** et en grand format des documents, objets fixes et animés, expériences et manipulations, etc.

Connecté à un ordinateur, un vidéoprojecteur ou un TBI, vous pouvez ainsi **présenter immédiatement les images** filmées par la caméra à toute la classe.

Le logiciel fourni permet d'utiliser des outils d'annotation, de zoomer, de paramétrer la luminosité ou encore le contraste, etc.

G5-DO-CAM

Ultra compact



G5-V4K

Stable et robuste



G5-V4K-PRO

Filtre de bruit innovant



G5-VZ-R

Paramétrage direct



WIFI G5-VZ-X

Sans fil



Visualiseur G5-DO-CAM + logiciel	Réf. G5-VISU003	82,50€ HT	99,00€ TTC
Visualiseur G5-V4K + logiciel	Réf. G5-VISU001	90,83€ HT	109,00€ TTC
Visualiseur G5-V4K + logiciel + Scan Kit + Rallonge	Réf. G5-VISU001B	140,83€ HT	169,00€ TTC
Visualiseur G5-V4K + logiciel + Scan Kit + Rallonge + Étui	Réf. G5-VISU001C	174,17€ HT	209,00€ TTC
Visualiseur G5-V4K-PRO + logiciel	Réf. G5-VISU002	149,17€ HT	179,00€ TTC
Visualiseur G5-VZ-R + logiciel	Réf. G5-VISU004A	257,50€ HT	309,00€ TTC
Visualiseur G5-VZ-X + logiciel	Réf. G5-VISU005	374,17€ HT	449,00€ TTC



g5.re/bbv

Nom de l'établissement

Code UAI / RNE _ _ _ _ _

Votre nom et fonction

Tél. E-mail

Adresse de livraison

Adresse de facturation (si différente de l'adresse de livraison)

E-mail

Mode de règlement :

- Chèque (à l'ordre de Diffu-G)
- Virement administratif

> Si paiement via le portail Chorus :

N° SIRET

Code service (facultatif)

Cachet de l'établissement payeur :

Désignation	Quantité	Prix unit.	Prix total

Total de la commande

Frais d'envoi*

Total à régler



www.generation5.fr

2A rue Simone Veil - 73000 Bassens

Tél: 04 79 96 99 59

Renseignements : enseignement@generation5.fr

Commandes : commandes@generation5.fr



*** FRAIS D'ENVOI**

1 article	6,00€
2 articles	7,00€
3 articles	8,00€
4 articles	9,00€
5 articles	10,00€
+ de 5 articles	11,00€
DROM-COM / Corse / Étranger	Sur devis