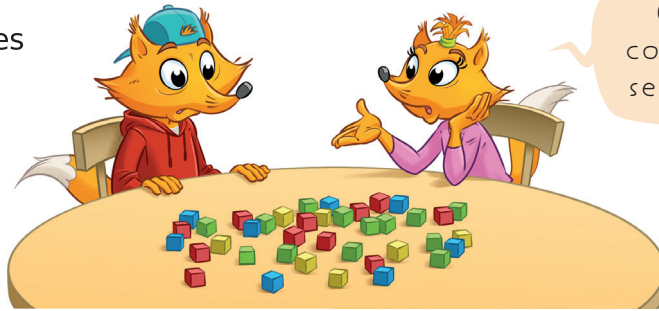




Je manipule Avec l'aide de ton voisin, prends quatre grosses poignées de cubes et pose-les sur ta table. Combien y a-t-il de cubes en tout ?



Je comprends Voici toutes les feuilles que Freesper a ramassées. Comment les compter sans se tromper ?



- Compte le nombre de paquets de 10 feuilles et complète :

Freesper a paquets de 10 et feuilles toutes seules.

..... d et u c'est + =

Freesper a donc feuilles en tout.

Dizaines	Unités
.....

Je retiens Représenter les nombres de 0 à 99

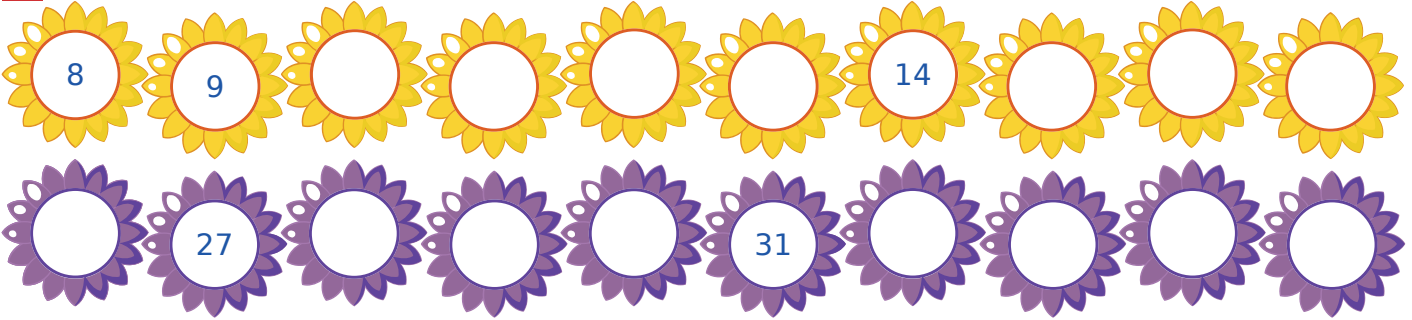
- Un nombre peut être représenté de **différentes manières**. Après avoir compté ses feuilles, Freesper a pu compléter son tableau :

Ma récolte de feuilles :

	3d 2u	$10+10+10+2$	$30+2$	32	trente-deux
--	-------	--------------	--------	----	-------------



1 Complète les suites de nombres.



2 Complète.

10	diez
20	
	trente
40	
	cinquante

11	
	douze
13	
14	
	quinze
16	

	dix-neuf
28	
31	
	trente-six
42	
	quarante-cinq

3 Écris le nombre représenté comme dans l'exemple.

d	u
2	5

d	u
.....

d	u
.....

d	u
.....

d	u
.....

4 Complète avec le nombre correspondant ou les boules manquantes.

d	u
.....

d	u
.....

d	u
.....

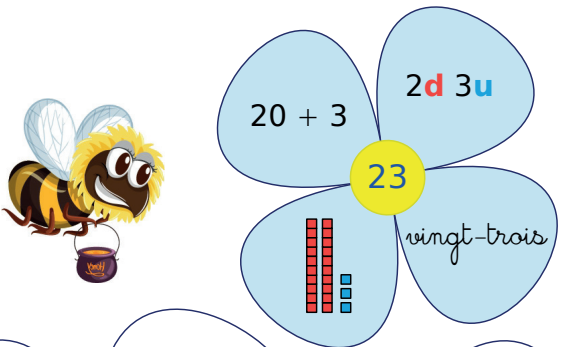
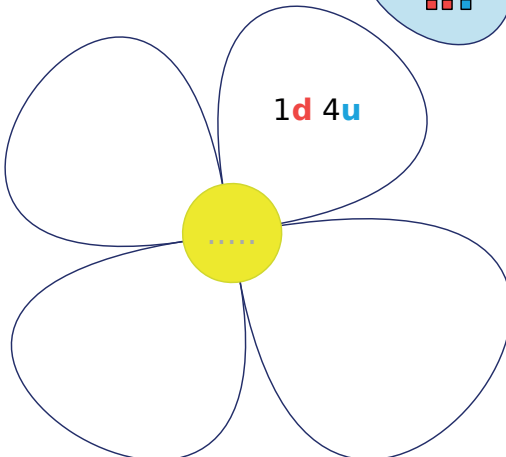
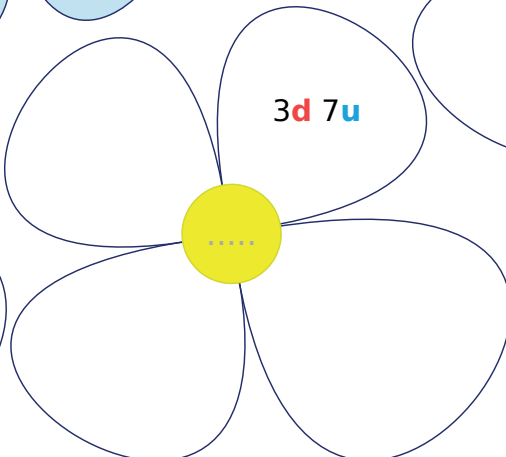
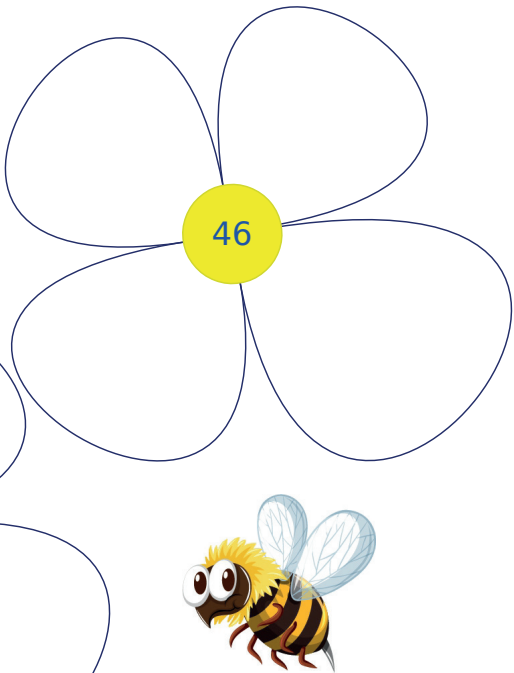

d	u
5	0

d	u
1	8

d	u
3	2

.....
-------	-------	-------	-------	-------

1 Complète les pétales comme dans l'exemple.

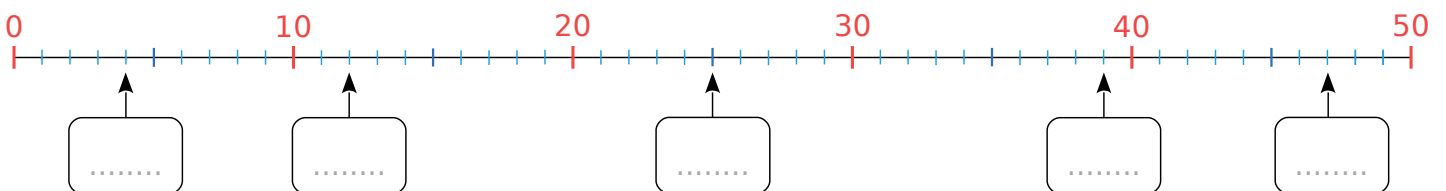






2 Complète comme dans l'exemple.

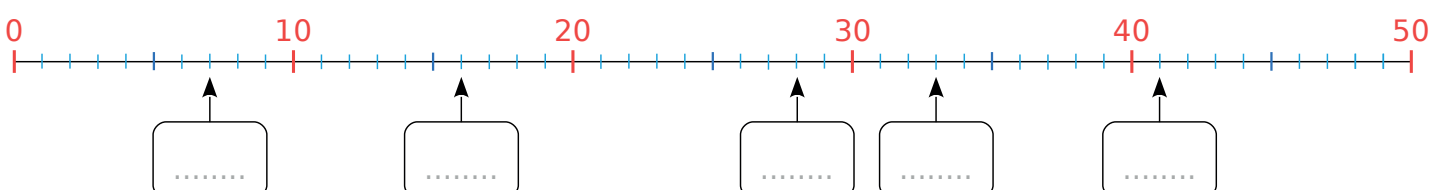
35	$10 + 10 + 10 + 5$	3d 5u
13		
48		

		4d
		2d 1u
		3d 8u

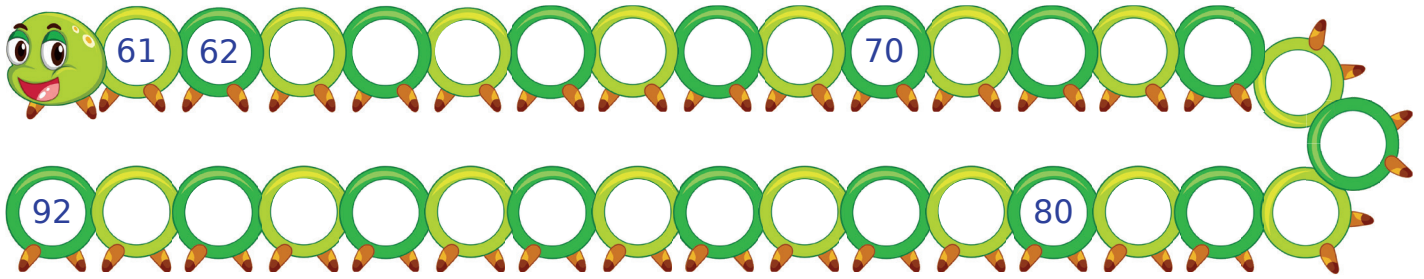
3 Place les nombres : 39 – 12 – 47 – 25 – 4 au bon endroit.



4 Écris le bon nombre dans chaque étiquette.



1 Complète la suite des nombres de 61 à 92.

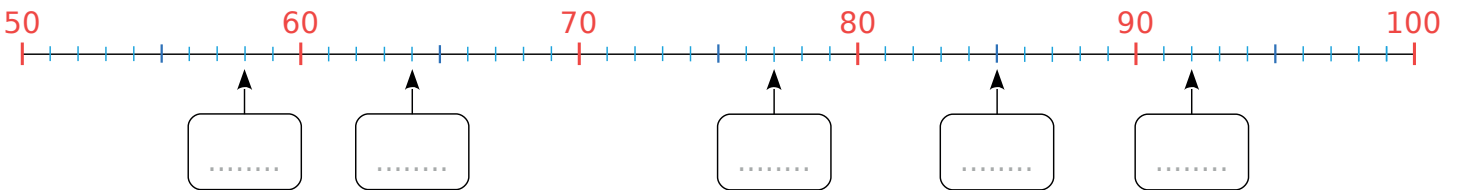


2 Complète.

60	soixante
70	
	quatre-vingts
90	

	cinquante-deux
65	
	soixante-dix-huit
83	
	quatre-vingt-seize

3 Écris le bon nombre dans chaque étiquette.

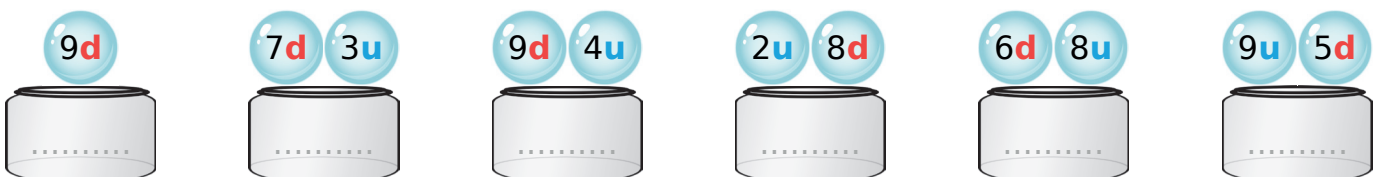


4 Complète comme dans l'exemple.

53	50 + 3	5d 3u
67		
84		

		8d
		7d 6u
		9d 8u

5 Retrouve le nombre. Attention à l'ordre des bulles !




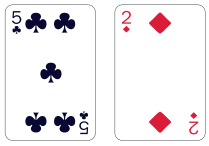

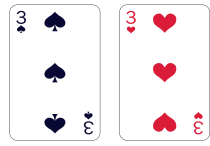



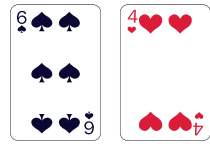

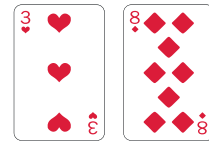
Je manipule Joue une partie de duo-bataille avec ton voisin.


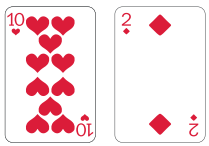

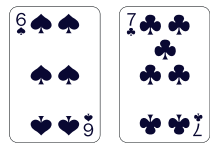
Règles de la duo-bataille : C'est une bataille classique mais où chaque joueur retourne deux cartes au lieu d'une. Chaque joueur additionne les nombres de ses deux cartes. Le joueur ayant le plus grand résultat gagne les 4 cartes.



Je comprends Complète chaque calcul puis entoure le vainqueur de chaque manche.

  $5 + 2 = \dots$	  $3 + 3 = \dots$
--	--

  $\dots + \dots = \dots$	  $\dots + \dots = \dots$
--	--


  $\dots + \dots = \dots$	  $\dots + \dots = \dots$
---	---

J'ai vraiment cru que j'avais gagné la dernière manche ! J'ai pourtant compté sur mes doigts !

Le plus sûr pour ne pas te tromper, c'est de bien connaître tes tables !

Je retiens Le sens de l'addition


- Additionner, c'est ajouter deux nombres ensemble. On utilise le signe $+$.



$$5 + 4 = 9$$



ou bien dans l'autre sens !



$$4 + 5 = 9$$

- Pour additionner deux petits nombres, tu peux compter sur tes doigts ou dans ta tête, mais le plus rapide et le plus sûr est de connaître ses **tables** par cœur (p°161).



1 Calcule en ligne.

$3 + 9 =$

$9 + 1 =$

$7 + 3 =$

$1 + 4 =$

$4 + 6 =$

$5 + 5 =$

$8 + 6 =$

$2 + 7 =$

2 Complète.

+	1	2	3	4
1				
2		4		
3				
4				

+	5	6	7	8
1				
2				
3				
4				

+	6	7	8	9
6				
7				
8				
9				

3 Complète.

$8 + \dots = 15$

$6 + \dots = 8$

$5 + \dots = 6$

$9 + \dots = 12$

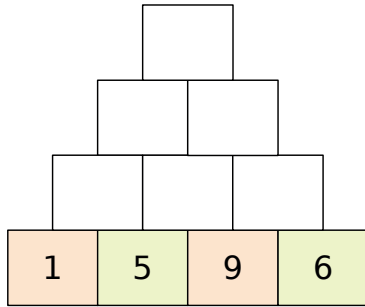
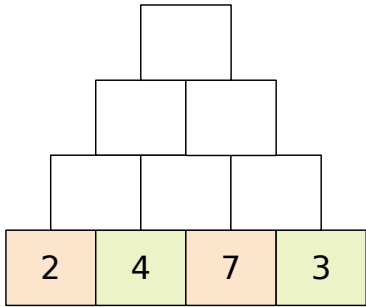
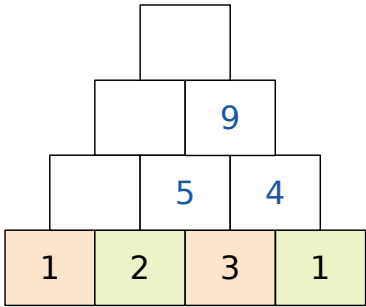
$8 = 4 + \dots$

$7 = 2 + \dots$

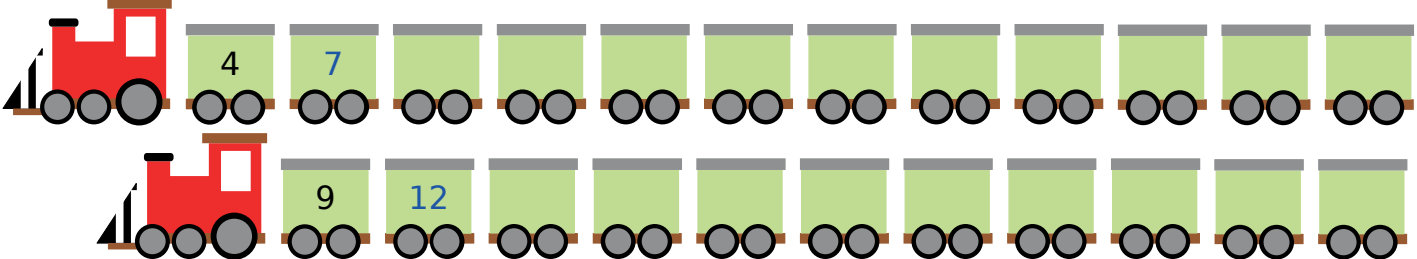
$16 = 7 + \dots$

$9 = 3 + \dots$

4 Complète chaque case en additionnant les nombres des deux cases en dessous d'elle.



5 Ajoute 3 pour passer au wagon suivant.

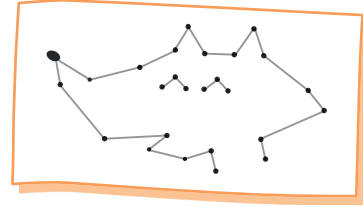




Je manipule Sur une feuille blanche, place 30 points au hasard (ou prends du papier pointé).

Défi !

En reliant les points de ton choix avec ta règle, dessine un animal, un objet ou une personne.



Je comprends Avec ta règle, relie ensemble les points de la même couleur.



Je retiens Tracer avec la règle

- Avec ta règle, tu peux relier deux points. La ligne tracée est une **droite**.



- Avec ta règle, tu peux vérifier si trois points sont sur la même droite. Dans ce cas, on dit qu'ils sont **alignés**.





1 Dans chaque cas, les points sont-ils **alignés** ?

oui non

oui non

2 Trace les droites qui passent par...

- les points ● et ● ;
- les points ● et ● ;
- les points ● et ● ;
- les points ● et ● .

3 Trace...

- la droite qui passe par les points ● et ● ;
- la droite qui passe par les points ● et ● .

4 Reproduis la figure avec ta règle.

5 Reproduis la figure avec ta règle.



Je manipule Joue au jeu du marchand avec ton voisin (fiche A du livret pédagogique).

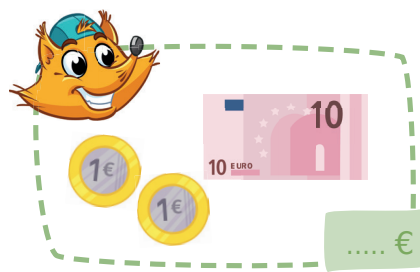
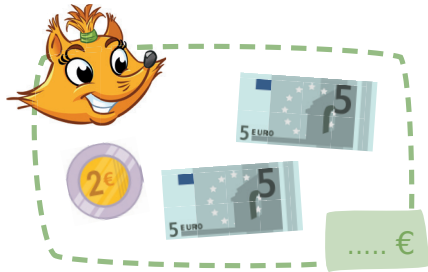


Choisis 6 objets et indique leur prix sur une étiquette. €

Ton voisin rassemble les pièces et billets nécessaires pour acheter l'objet de son choix.



Je comprends Ruby, Freesper et leur cousin Apa comptent leur argent de poche.



Qui a le plus d'argent ?

Ruby peut-elle échanger son argent avec Apa ?



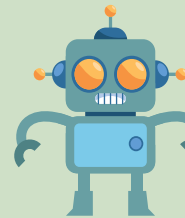
Entoure en **rouge** la somme exacte pour acheter une **fusée** à Freesper.
Entoure en **vert** la somme exacte pour acheter un **robot** à Ruby.



52 €



47 €



Je retiens La monnaie (1)

- Il existe différents types de billets et de pièces de monnaie :



- Avec cet argent, tu peux acheter des choses ou faire des échanges équivalents.

J'échange :



Contre :





1 Dans chaque cas, quelle somme **comptes-tu** ?

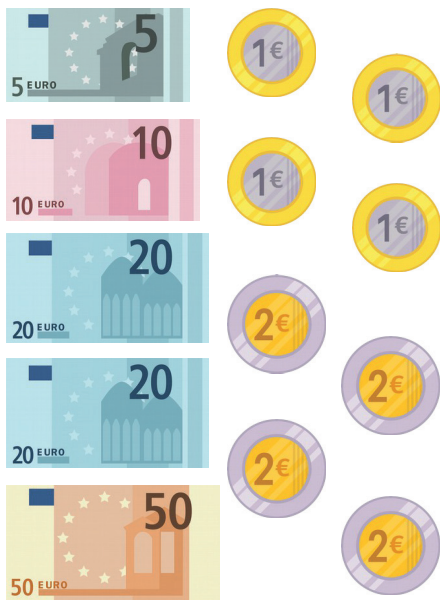




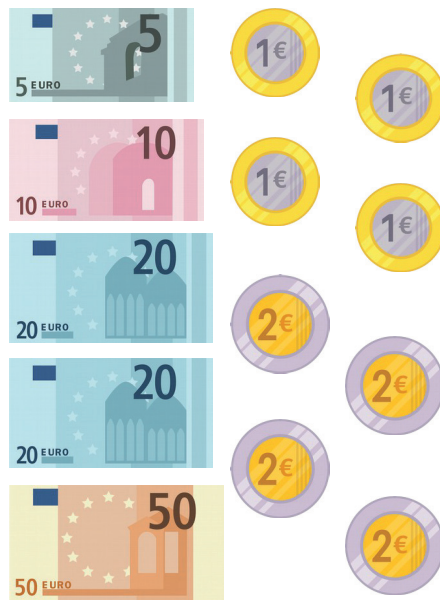


2 **Entoure** les pièces et billets nécessaires pour réaliser chaque somme.

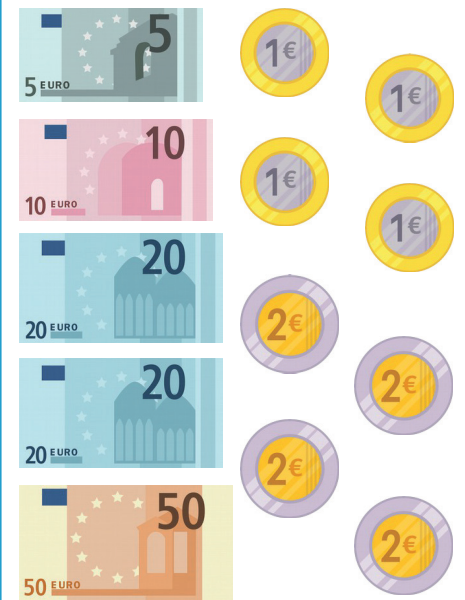
13 €



49 €



70 €



3 Voici le prix d'articles d'un magasin.



• Quel est l'article le **plus cher** ?

- Maillot de bain
- Chemise
- Tee-shirt
- Short

• Quel est l'article le **moins cher** ?

- Maillot de bain
- Chemise
- Tee-shirt
- Short

• **Range** ces articles du **plus cher** ① au **moins cher** ④.

- Maillot de bain
- Chemise
- Tee-shirt
- Short

BILAN PÉRIODE 1 : QUIZ

1

Sur un chèque, 43 € s'écrit en lettres :

- quarante-trois euros
- trente-quatre euros
- quarante trois euros



2

Freesper achète 7 dizaines d'œufs et 3 œufs en plus. Il a donc acheté :

- 73 œufs
- 37 œufs
- 33 œufs

3

Ce panneau indique que la vitesse est limitée à 50 km/h.

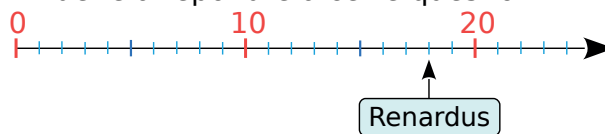


Chama a respecté la limitation de vitesse. Elle roulait à :

- 100 km/h
- 53 km/h
- 39 km/h

4

Zolan étudie l'histoire des Romains. Aide-le à répondre à cette question.



À quelle date est né Renardus ?

- An 18
- An 8
- An 22

5



Zolan part de l'arbre et se dirige droit vers le rocher. S'il continue tout droit, il va tomber sur le trésor.

- Vrai
- Faux

6

Avec cet argent, Freesper peut acheter :



- 1 pull à 40 €
- 1 chemise à 39 €
- 1 short à 35 €

7

L'école de Zolan part à un cross. Les 27 élèves de sa classe et les 25 élèves de la classe de Ruby montent dans le bus. Combien y-a-t-il d'élèves dans le bus ?

- 27
- 52
- 42

8

Il y a 100 inscrits dans le club de Gym de Chama. Parmi ces inscrits, 55 sont des femmes.

Combien y-a-t-il d'hommes dans ce club ?

- 45
- 55
- 35

9

Chama a 12 billes. Freesper en a 27. À quelle question est-il possible de répondre ?

- Quel est l'âge de Freesper ?
- De quelle couleur sont les billes de Chama ?
- Combien ont-ils de billes à eux 2 ?

10

Trois-cent-quarante-sept €

Que va écrire Chama pour compléter ce chèque ?

- 347
- 437
- 374

A

Décode le message secret de Freesper !

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
←	▲	↻	◻	◻	◆	→	■	◇	◐	●	◼	∞
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
◐	◼	○	◻	△	♥	●	×	★	↑	↶	■	↓

◇◼ ■ ← ×◐ ●△◻♥◼△ ↻←↻■◻

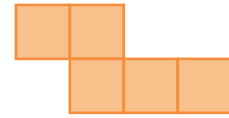
◻←◐♥ ↻◻●●◻ ○←→◻.

Toi aussi, écris un message codé à ton voisin !

B

Les pentaminos sont des figures composées de 5 carrés reliés par au moins un côté.

Voici un exemple :



Sur ton ardoise, dessine tous les pentaminos différents possibles.

C

À la boulangerie, Chama achète 3 brioches et 1 pain. Elle paie 17 €.

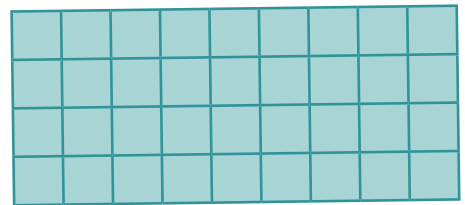
Freesper a acheté 2 brioches dans la même boulangerie. Il a payé 10 €.

Combien coûte le pain dans cette boulangerie ?



D

Est-il possible de former un grand carré en utilisant tous ces petits carrés bleus ?



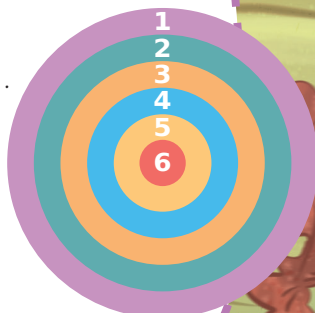
E

Freesper va lancer une ou plusieurs fléchettes.

Il doit faire un score total de 6 pour gagner.

Par exemple, il peut lancer 2 fléchettes dans la zone 3 (3+3=6).

Quelles sont toutes les façons de gagner ?



F

Quel chiffre se cache derrière chaque symbole ?

$$\text{🌸} + \text{🌸} + \text{🌸} = \text{★} \text{🌀}$$

$$\dots + \dots + \dots = \dots$$

$$\text{🌸} + \text{🌸} + \text{🌸} + \text{🌸} = \text{★} \text{🍇}$$

$$\dots + \dots + \dots + \dots = \dots$$